

MANUAL PORTALES MUNICIPALES 8

PORTALES WEB PARA LAS ENTIDADES LOCALES DE LA PROVINCIA DE VALÈNCIA



ÍNDICE

ÍNDICE	1
CONTROL DEL DOCUMENTO	3
INTRODUCCIÓN	3
Novedades finales para los usuarios Drupal 8:	3
ACCESO A LA PLATAFORMA	4
BLOQUES	5
PÁGINAS	6
MENÚS	7
CONTENIDOS	10
TIPO DE CONTENIDO ARTÍCULO	11
NOTICIA	12
EVENTO	16
TRANSPARENCIA	16
ENLACE	17
AVISO	17
PÁGINA	17
CUERPO DEL NODO	17
Cómo añadir una nueva imagen al editor:	18
Enlazar un elemento del editor:	20
Formatos de entrada:	23
ELEMENTOS MULTIMEDIA Y ADJUNTOS	26
El medio principal:	26
Adjuntos al artículo:	27
LUGAR (UBICACIÓN)	28
Relaciona una entidad que contenga datos de localización al artículo:	29
CONTENIDOS RELACIONADOS	29
Para relacionar contenidos entre sí:	30

TABLAS	30
Cambiar número de filas/columnas:	31
CAMPOS MÚLTIPLES	32
LOS MODOS DE PRESENTACIÓN O DESCRIPTORES	32
IDIOMA DEL NODO	33
PESTAÑAS LATERALES	33
Opciones de menú:	34
Opciones de planificación:	35
Alias de URL:	35
Información de autoría:	35
Opciones de publicación (promoción):	36
TIPO DE CONTENIDO CARTEL	37
TIPO DE CONTENIDO ENTIDAD: ORGANIGRAMAS Y DIRECTORIOS	39
Entidades:	39
FORMULARIOS	41
Componentes del formulario:	42
Correos electrónicos:	43
PÁGINAS AVANZADAS	44
Panel de Control.	44
VER CONTENIDOS	45
MAPAS	46
ÁREAS	46
BLOQUES Y PÁGINAS PERSONALIZADAS:	48
Carruseles:	48
Opción 1. Carrusel a pantalla completa:	48
Opción 2. Carrusel en caja:	48
Carteles:	49
Bloque de Noticias:	50
Bloque de Agenda:	51
Redes Sociales:	51

Destacados:	52
FARMACIAS DE GUARDIA	53
TRANSPARENCIA	54
GESTIÓN DE USUARIOS Y ROLES	54
Añadir nuevos usuarios:	55
TRADUCCIÓN DE MENÚS Y CONTENIDOS	57
Traducción de menús:	58

CONTROL DEL DOCUMENTO

ELABORACIÓN:

<i>Responsabilidad</i>	<i>Nombre y Función</i>	<i>Observaciones</i>
Desarrollado por:	Carolina Lázaro	1.0. (5/02/2020)
Revisado por:	Helen Martínez	

INTRODUCCIÓN

La Plataforma de Portales Municipales de la Diputació de València lleva casi más de una década impulsando el cambio para conseguir una administración pública Digital.

Este manual nace con el objetivo de ser un documento de referencia para los responsables de las páginas web de los ayuntamientos adheridos a la plataforma, de forma que les ayude a entender la configuración y familiarizarse con las nuevas funciones de la versión 8 de Drupal. Hemos documentado aquellas cuestiones que van a constituir el día a día del gestor web y que le permitirán, sin excesivo esfuerzo, tener un pleno control del portal de su ayuntamiento.

Novedades para los usuarios:

Mejoras en la experiencia de autor:

En Drupal 8 se ha mejorado la edición de contenidos mediante la utilización de diferentes técnicas:

- **WYSIWYG in Core:** Incluye la edición de textos WYSIWYG (What You See Is What You Get) por defecto en el core, sin necesidad de incorporar ningún módulo adicional. Así, podremos editar textos con un editor de tipo Word que ahorrará el conocimiento de lenguajes de tipado como HTML a los usuarios.
- **Edición en línea:** Esta mejora nos permite editar la web directamente, sin tener que pasar por la pantalla de edición. Así, podremos editar los contenidos directamente, y veremos cómo se muestran en la pantalla final, pudiendo realizar la edición de forma más rápida y práctica.
- **Mejoras en el formulario de edición:** Incorporando las opciones en la columna izquierda, así como otros botones muy útiles como el de guardar y publicar. En este sentido, se ha trabajado la mejora de la experiencia de usuario.
- **Previsualización real:** Drupal 7 tenía incorporado un sistema de previsualización que no nos mostraba la realidad del nodo una vez editado. En Drupal 8 podremos ver los elementos que editamos de forma real antes del guardado definitivo.

Teléfonos y tablets, responsive design:

Drupal 8 es responsive de serie, mejorando así la experiencia de usuario. Todos los temas del núcleo son responsive, y el módulo Picture permite usar imágenes responsive de HTML5, es decir, nos permite exponer diferentes imágenes según la resolución de pantalla. Además con el módulo breakpoint podemos controlar los puntos de corte, así como tablas responsive.

La barra de navegación es **responsive**, oculta los textos al verse en pantallas pequeñas y la segunda barra pasa de ser horizontal a vertical. Podremos editar nuestro Drupal desde móvil sin mayor problema.

Eficiencia y Rendimiento:

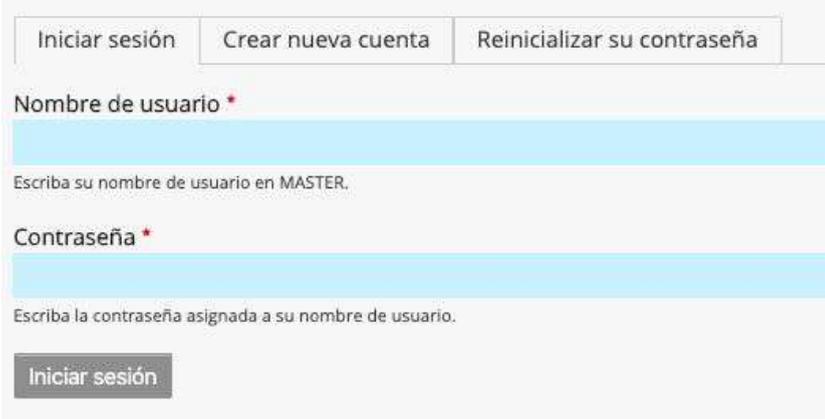
También se ha trabajado duro en mejorar la eficiencia en el navegador. El 80% del tiempo que tarda una Web en presentarse son cálculos que se realizan en el cliente. Se está haciendo un gran esfuerzo en mejorar esto.

Conclusión:

Todas estas mejoras hacen que el uso de Drupal 8 por parte de los editores sea mucho más agradable y eficaz, solucionando problemas recurrentes en versiones anteriores de Drupal.

ACCESO A LA PLATAFORMA

El primer paso para poder gestionar nuestro sitio web es autenticarnos (introducir nuestro usuario y password). Para ello accederemos a la dirección <http://nuestrodominio/user>, introduciremos el Nombre de usuario y la contraseña y haremos clic en la pestaña **Iniciar sesión**.



El formulario de inicio de sesión presenta tres botones de acción en la parte superior: "Iniciar sesión", "Crear nueva cuenta" y "Reinicializar su contraseña". Debajo de estos, hay un campo de entrada etiquetado "Nombre de usuario" con un asterisco rojo a la derecha. El campo está resaltado en azul claro y contiene el texto "Escriba su nombre de usuario en MASTER.". Inmediatamente debajo, hay otro campo de entrada etiquetado "Contraseña" con un asterisco rojo a la derecha. Este campo también está resaltado en azul claro y contiene el texto "Escriba la contraseña asignada a su nombre de usuario.". Al final del formulario, hay un botón gris con el texto "Iniciar sesión".

La nueva plataforma dispone de un sistema de usuarios y autorizaciones propio, por lo que tendrá que solicitar el alta e indicar una nueva contraseña.

BLOQUES

La nueva estructura del portal municipal se realiza desde el **diseñador de bloques**.

Desde esta configuración podemos diseñar **qué elementos aparecen en el portal**.

The screenshot shows the 'Diseño de bloques' (Block Designer) interface. The left sidebar contains a navigation menu with 'Estructura' expanded and 'Diseño de bloques' selected. The main content area displays the 'Biblioteca de bloques personalizados' (Personalized Blocks Library) for the 'Portales' theme. It includes a table with columns for 'Bloque', 'Categoría', 'Región', and 'Operations'. The table lists several blocks such as 'Leaderboard', 'Carrusel: Carrusel Avisos', 'User menu (deshabilitado)', 'Header first', 'RS_Flotante', 'Ayuntamiento Logo', and 'Site branding (deshabilitado)'. Each row has a 'Colocar bloque' button and an 'Operations' dropdown menu.

Bloque	Categoría	Región	Operations
Leaderboard			Colocar bloque
+	Carrusel: Carrusel Avisos	Listas (Views)	Leaderboard [Configurar]
+	User menu (deshabilitado)	Menús	Leaderboard [Activar]
Header first			Colocar bloque
+	RS_Flotante	Digital Value	Header first [Configurar]
+	Ayuntamiento Logo	Digital Value	Header first [Configurar]
+	Site branding (deshabilitado)	System	Header first [Activar]

PÁGINAS

Las **páginas** muestran el contenido que vamos a mostrar cada vez. Estas pueden mostrar un **artículo** o una **página personalizada**.

Para acceder a la configuración de las páginas debemos ir a:

Admin → Estructura → Páginas

O desde el Panel de Control con la opción:

Inicio » Management » Estructura

[Añadir página](#)

Etiqueta	Nombre de sistema	Ruta	Operations
Calculadora	calculadora	/transparencia/calculadora	Editar ▾
Farmacías	farmacias	/farmacias	Editar ▾
Landing	landing	/landing	Editar ▾
Mapa	mapa	/mapa	Editar ▾
Node view	node_view	/node/(node)	Editar ▾
Panel de Control	panel_de_control	/admin/dashboard	Editar ▾
Portada	portada	/portada	Editar ▾
Simulador móvil	simulador_movil	/admin/simulador_movil	Editar ▾
Transparencia	transparencia	/transparencia	Editar ▾
Visor	visor	/transparencia/visor	Editar ▾
Áreas	areas	/seccion/(taxonomy_term)	Editar ▾

Panel de Control → Contenido → Administrar páginas

Desde aquí podemos editar las que ya existen o crear nuevas. Para crear una nueva página le indicaremos un título, una ruta y el tipo de variante.

Información de la página

[Inicio](#) » [Management](#) » [Estructura](#) » [Páginas](#)

[Información de la página](#) » [Configure variant](#)

PAGE MANAGER

Título administrativo *

Nombre de sistema: pagina_personalizada [\[Editar\]](#)

Descripción administrativa

Ruta *

Path to your custom page. Beginning and Ending slashes are automatically removed.

Use admin theme

Tipo de variante

Características opcionales

Page access

Variant contexts

Variant selection criteria

Marque las características opcionales que necesite que aparezcan con los formularios para configurarlas. Si no los marca aquí todavía podrá utilizar estas características una vez que la página se ha creado. Si no está seguro, déjelas desmarcadas.

[Siguiente](#)

Seleccionamos el tipo de constructor que queremos para diseñar nuestra página.

Tenemos la **Estándar** y el **editor In-place**.

- La plantilla estándar nos permite configurar nuestra página conforme los diseños de plantilla que nos ofrece.
- La plantilla In-place editor además de la maquetación al igual que la estándar nos ofrece la posibilidad de editar los paneles en línea, en la vista resultado de la página.

Seleccionamos la opción de diseño que se adapte a lo que queremos mostrar en la página.

MENÚS

Cada contenido del portal puede asignarse a una opción del menú. Esta asignación se establece habitualmente por los redactores en el momento de la creación del contenido.

Pero el administrador siempre tiene la posibilidad de crear o modificar asignaciones de contenidos a menús, así como crear nuevos menús. En este apartado verás cómo hacerlo.

Panel de Control → Administrar Menú

Menús

Inicio » Management » Estructura

Cada menú tiene un bloque correspondiente que se gestionan en la página de Diseño de bloques.

[Añadir menú](#)

Título	Descripción	Operacions
Desarrollo	Enlace de desarrollo.	Editar menú
Management	The Management menu contains links for administrative tasks.	Editar menú
Menú principal	Enlaces de menú principal del sitio	Editar menú
Menú de cuenta de usuario	The User menu contains links related to the user's account, as well as the 'Log out' link.	Editar menú
Panel de Control		Editar menú
Pie de página	Enlaces de información del sitio	Editar menú
Pie Principal		Editar menú
Pie Secundario		Editar menú
Tools	The Navigation menu contains links intended for site visitors. Links are added to the Navigation menu automatically by some modules.	Editar menú
Transparencia		Editar menú

La interfaz muestra una lista con todos los menús de tu sitio web y controles para editar o crear nuevos. En este ejemplo mostramos como crear un menú.

Pulsa sobre **Añadir menú** para abrir el siguiente formulario:

Añadir menú

Inicio » Management » Estructura » Menús

Puede activar los nuevos bloques creados para este menú en la página de Diseño de bloques.

Título *

Resumen Administrativo

Idioma del menú

Es

[Guardar](#)

Título: Nombre que aparecerá en la lista de menús y nombre que se mostrará si quieres como título del menú en la web.

Descripción: Breve texto orientativo que puede ayudar a otro administrador de la web a entender la función de este menú.

Selecciona **Guardar** para que quede registrado el nuevo menú.

Accede ahora al listado de elementos de tu menú (que estará vacío ya que lo acabas de crear) pulsando en **listar enlaces**. Tienes la opción de Listar enlaces.

Editar menú te permite cambiar el nombre del menú.

Añadir enlace te permite añadir enlaces al menú. y accede a la siguiente interfaz:

Añadir enlace de menú

Inicio » Management » Estructura » Menús » Menu principal

Menu link title *

The text to be used for this link in the menu.

Enlace *

- La ubicación a la que este enlace de menú apunta.
- Start typing the title of a piece of content to select it. You can also enter an internal path such as `/node/add` or an external URL s

Activado
Una bandera para si un enlace debe ser activado u ocultado en los menús.

First child
When enabled, this menu item will redirect to the first child item.

Description

Shown when hovering over the menu link.

Mostrar expandido
Si se selecciona y este enlace de menú tiene hijos, el menú siempre aparecerá expandido. Esta opción se puede anular para todo el

Language

Es ▼

El código de idioma del enlace de menú.

Enlace padre

<Menu principal> ▼

La profundidad máxima de un enlace y todos sus hijos es fija. Es posible que algunos enlaces del menú no estén disponibles como pad

Peso

El peso del enlace entre los enlaces del mismo menú y a la misma profundidad. En el menú, los enlaces con un peso alto se desplazará

Guardar

Ruta: En este campo introduce la ruta del enlace del menú.

- Enlaces externos: "**http://www.pagina.es**"
- Enlaces internos: "**node/25**"
- Enlaces internos con alias: "**ayuntamiento/saludo-del-alcalde**"
- Página principal: "**<front>**"
- Elemento sin enlace: "**<nolink>**"

Título: Título del enlace, será el texto del enlace. *Ejemplo: "Saluda del Alcalde"*

Activado: Si el elemento no está activado no se mostrará ni será accesible. Usar este *check box* para deshabilitar enlaces.

Expandido: Si el elemento tiene "hijos", y esta opción está activada, el submenú aparecerá desplegado.

Elemento padre: Hace referencia a qué menú pertenece este enlace.

Peso: A menos peso, más tenderá a subir el elemento hacia la cabeza de la lista.

Guardar para registrar los cambios.

Ahora en la lista de elementos ya aparecerá la opción que has creado. Repite este proceso para añadir todos los elementos que necesites en el menú.

CONTENIDOS

A continuación vamos a ver los tipos de contenido que han sido definidos para los portales municipales en Drupal 8:

- **Artículo**
- **Cartel**
- **Entidad**
- **Formulario**



TIPO DE CONTENIDO ARTÍCULO

Clasificación del artículo:

La clasificación de los contenidos determina el uso del contenido, donde y como debe ser expuesto.

La plataforma utiliza un etiquetado sencillo pero muy flexible y potente para clasificar y gestionar los contenidos del portal web.

Según la clasificación de un contenido, se definirá el comportamiento de éste dentro del portal, las páginas donde aparecerá y como se presentará.

La nueva clasificación incorpora nuevas funcionalidades que mejoran el filtrado de contenidos y por tanto aumenta significativamente el control sobre ellos. Si antiguamente sólo se permitía un etiquetado al que llamábamos tipo, ahora se incorporan otras:

- **Tipo:** Identifica el tipo de contenido y su presentación
- **Categoría:** Etiqueta el contenido según las necesidades del *webmaster*
- **Sección:** Crea grupos de páginas
- **Familia:** Crea grupos de contenidos

La plataforma ha definido una clasificación cerrada de contenidos para establecer la naturaleza de los nodos. Esta identificación es obligatoria por lo que se hace necesario la selección de al menos una de ellas, aunque no se aconseja el etiquetado múltiple.

Generalmente se pueden encontrar las siguientes **etiquetas**:

Tipo *

<input type="checkbox"/> Noticia	<input type="checkbox"/> Evento	<input type="checkbox"/> Transparencia
<input type="checkbox"/> Enlace	<input type="checkbox"/> Aviso	<input type="checkbox"/> Pagina

- **Noticia:** Elemento de información al visitante que suele mostrarse en la portada.
- **Evento:** Agrega contenido a la agenda o calendario, asociado por tanto a una fecha. Requiere fechas de inicio y fin. El tipo de contenido **Evento** también suministra otras clasificaciones adicionales: **Calendario**, asigna el contenido a un calendario o grupo de eventos, y **tipo de evento**: Clasifica el contenido según una lista de tipos de evento.
- **Transparencia:** Agrega el contenido al subportal de transparencia municipal.
- **Enlace:** Bloquea el contenido para que sea tratado únicamente como un elemento enlazable a una URL.
- **Aviso:** Elemento de comunicación con el visitante. Exporta el contenido a la APP móvil y a la sección de avisos destacados.
- **Página:** página de contenido independiente y que no pertenece a otro grupo. Suele usarse para contenidos estáticos.

Algunas de estas clasificaciones disponen de una plantilla de presentación diferenciada lo que posibilita modos diferentes de maquetación del nodo. Consulte el enlace del pie correspondiente para ver más.

Categoría del contenido:

La categoría del contenido es el sistema de etiquetado de los webmaster para clasificar los nodos según su navegación y estructura del portal.

Panel de Control → Agregar artículo → Extra

La asociación de un artículo con otros nodos agrupa contenidos de clasificación diversa con el objetivo de ofrecer más información al visitante de la web.

La asociación con entidades vincula un contenido con áreas, personas, lugares o edificios.

Las relaciones ayudan a fomentar una navegación mucho más dinámica y amigable para el visitante.

Secciones:

Las secciones son unos contenidos, previamente clasificados, que se agrupan bajo una misma presentación distinta de la genérica.

Igual que en la ilustración, una sección utilizaría un mismo marco para presentar varias obras de arte.

Al igual que la plantilla del sitio, también es una estructura de maquetación que puede integrar otros contenidos filtrados a modo de menús, contenidos directos, contenidos embebidos y otros paneles con diversas utilidades.

Panel de Control → Agregar artículo → Extra

Dentro de la pestaña **Extra** que se encuentra al crear o editar un artículo, se encuentra el campo desplegable Sección.

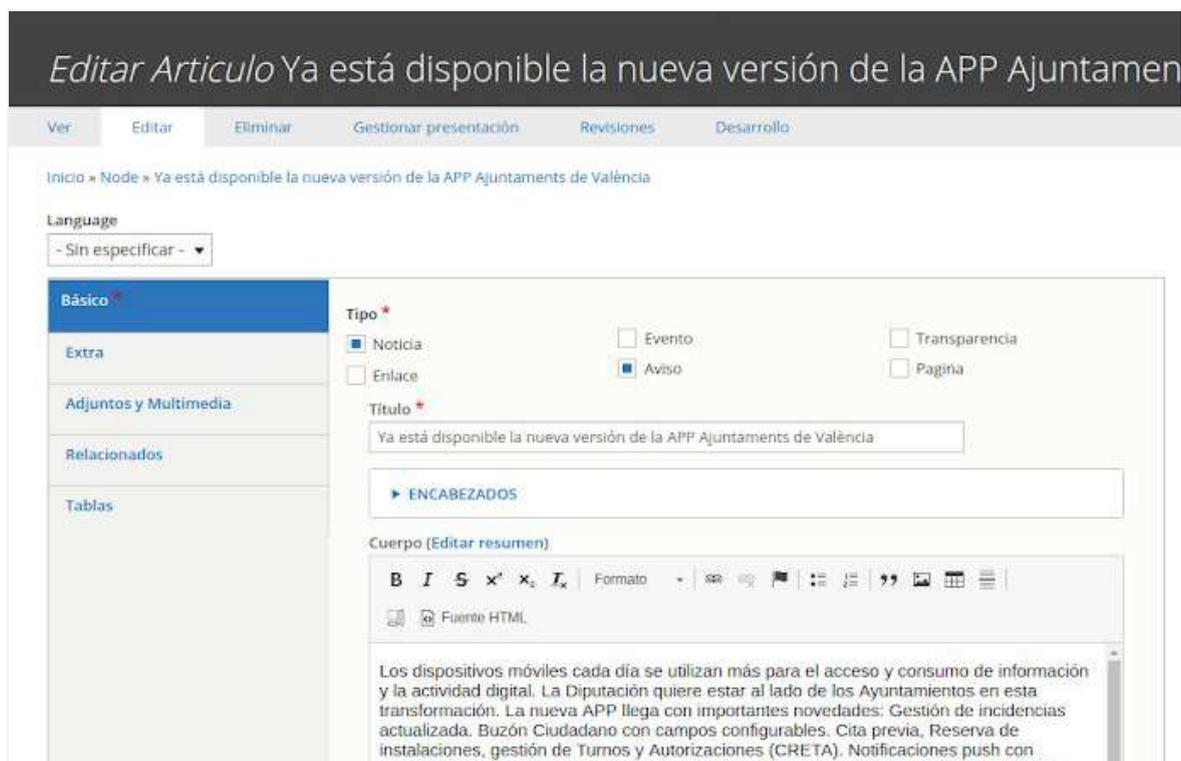
Le compete al *webmaster* determinar sus opciones y serán estas las que podrán ser usadas en plantillas diferentes. Al redactor le corresponde señalar, según el contenido que esté creando, a que sección pertenece el nuevo nodo.

Las secciones son pues grupos de contenidos que pueden usar plantillas diferentes, por ejemplo para crear subportales de cada una de las áreas municipales.

NOTICIA

Los campos englobados como encabezados son los que enriquecen las notas de prensa o nos permiten dar a nuestro contenido un lenguaje periodístico. Tienen un uso es cada vez más extendido ya que maquetan el artículo con estilo y orden.

Si has clasificado un contenido como tipo '**Noticia**':



El **bloque Actualidad** mostrará todas las 8 últimas noticias publicadas. Mediante el enlace **Ver más** podremos acceder al resto de noticias. Si queremos que una noticia caducada no esté accesible deberemos cambiarle el estado a “no publicada”.

Panel de Control → Agregar artículo

Estos campos son muy recomendables para la redacción de noticias y ayudan a configurar artículos conforme a los criterios de las 6W.

- **Antetítulo:** Alerta al lector con una o dos palabras sobre el contenido.
- **Título:** es un campo obligatorio. Es el texto que se mostrará en la columna lateral como titular de la noticia. Capta la atención del lector.
- **Subtítulo:** Texto breve que ayuda a comprender la noticia.
- **Resumen:** Extracto de la noticia. Son esenciales para completar la información del contenido en los listados.

Ejemplo de una nota de prensa publicada

PREMIADOS EN LA QUINTA EDICIÓN DEL CONCURSO

Los ganadores del 'Belladurmiente' presentan sus discos

Blind Fall y los almerienses Doble Sentid actuarán esta noche en el Mundo Sol Festival en la playa de Adra

Almerienses. Doble Sentid, gran ganador de la foto social...

Para el grupo, Saba Pineda, actor responsable de la Organización, ha hecho el primer reconocimiento del concurso: "Habríamos querido elegir los grupos ganadores al concurso y en principio el disco ganador había sido, en principio, en el grupo de los tres, los grupos en todas las categorías, sobre todo en el..."

>>> Las dos bandas fueron elegidas por el jurado entre los más de 400 participantes que se presentaron este año

Los dos ganadores ganaron participación para actuar en la tercera edición del Mundo Sol Festival en la playa de Adra de Almería.

Los que quieren partir por su el concurso de música de Almería. Doble Sentid/ Doble Sentid, gran ganador de la foto social...

Ejemplo transportado a la plataforma

El orden de estos elementos puede ser alterado en la plantilla del nodo correspondiente por el *webmaster*.

AVISOS | TURISMO ORGANIZA RUTAS DE BICI POR EL PARQUE NATURAL

Ajuntament d'Alcantir

20°C

Ayuntamiento | El municipio | Áreas | Sede Electrónica | Trámites | Agenda

PREMIADOS EN LA QUINTA EDICIÓN DEL CONCURSO

Los gadores del "Belladurmiente" presentan sus discos

CALENDARIO

FEBRERO 2020						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	

Doble Sentid, gran ganador de festival

Blind Fall y los almerienses Doble Sentido actuarán esta noche en el Mundo Sol Festival en la playa de Adra.

La Universidad de Almería va a celebrar el próximo jueves, 26 de junio, una gran fiesta fin de curso. El recinto elegido es el Pabellón Moises Ruíz, y a él se espera que asistan unas 2.000 personas para disfrutar de un concierto...

La calidad, el ritmo y el descaro en el escenario han hecho que el grupo Doble Sentido se haga con el primer premio del concurso "Jóvenes Talentos" de la Universidad...

Ajuntament de Alcantir

Direcció: Plaça Major, 1 CP: 46999
Teléfono: 999 666 333 Fax: 666 999 333
Correo: info@alcantir.es

Transparencia | Tàlcor

**CONSEJOS:**

- Evita los adjetivos y las palabras que terminan en "-ando, -iendo y -mente".
- Evita la repetición de información y palabras, así como el uso de mayúsculas. Condensa una idea por cada oración. Es mucho más cómodo y atractivo para la vista ver una información bien estructurada, por esto los párrafos no deben superar las 40 a 50 palabras o 2 a 3 frases. Así evitarás el exceso de puntuación y de ideas por párrafo.
- Evita cualquier forma del verbo Ser o Estar.
- Para conseguir captar el interés del lector, coloca los hechos más importantes al principio y ve desarrollando hasta finalizar con lo menos indispensable.
- Presenta los acontecimientos en forma narrativa o cronológica.
- No uses la narrativa directa pues tiene la forma de novela.
- Simplifica. Siempre hay palabras que pueden ser eliminadas e ideas que pueden ser condensadas.
- Escribe cada párrafo ligado al siguiente.
- No hagas referencias temporales en aquellas notas que no tienen caducidad de publicación. Se recomienda no hablar de tiempo (ayer, hoy, esta semana, hace un mes, etc), sino poner fecha y hora si es necesario.
- Utiliza **negrita** para las palabras claves. Te servirá para ofrecer al lector la información relevante, pero tampoco te excedas en su uso ya que neutraliza su funcionalidad.

EVENTO

Un **evento** es un acto que tiene obligatoriamente asignada una **fecha** de celebración y que por lo tanto están obligados a caducar en un futuro. Por eso, los eventos ya pasados dejarán de promocionarse y, mientras estén publicados, solamente serán visibles al coincidir con el resultado de una búsqueda.

Panel de Control → Agregar artículo → Básico → Tipo de contenido Evento

Los eventos pueden ser clasificados por tipos de evento **predefinidos** (Conciertos, fiestas, ...), y por tipos de **calendario** que agrupan eventos entorno a un criterio.

Pueden tener asignados un **lugar** para informar del sitio de celebración y de un campo de notas con información relevante del acto.

Los eventos **se promocionan en el calendario general** y en el particular al que se le haya asignado.

Tipos de evento:

El tipo de evento determina la clase de acto a celebrar.

Los eventos pueden ser clasificados por uno o varios tipos, de esta manera un mismo acto podrá aparecer en varios listados de tipo de evento.

En algunos diseños donde se presenta información del evento, por cuestiones de espacio, se prioriza un único tipo de evento por lo que pueden dejar de verse algunos tipos.

Calendario de evento:

Un calendario es la **reunión de varios eventos** en torno a un criterio común, como puede ser "fiestas-2015" o "25-aniversario-banda-música".

Los calendarios son clasificaciones temporales que realiza el redactor con el fin de agrupar diversos actos dentro de un mismo ciclo de eventos.

Aunque no es necesario, los calendarios deberían tener caducidad con el fin de no incorporar actos en un futuro de diferentes ediciones. Su sentido es el de agrupar eventos en una franja de tiempo, no únicamente identificarlos según su criterio. Evita el uso de clases atemporales como fiestas, semana santa o feria del libro y detalla la edición o año de su celebración: fiestas 2015, semana santa 2015 o XII feria del libro. De este modo los eventos no se añadirán infinitamente al mismo calendario sino que cada edición tendrá el suyo propio.

Los calendarios con todos sus eventos caducos dejarán de tener presencia.

Los calendarios agrupan además eventos de diversos tipos. Por ejemplo, la semana de la mujer puede constar de una charla, una exposición y una película por ejemplo.

TRANSPARENCIA

Convierte tu contenido en un nodo destinado al subportal de **transparencia**.

El etiquetado de "**Transparencia**" publica el contenido en el portal de Transparencia, encastrándolo en el entorno propio de este portal. Con esta selección el contenido quedará habilitado.

Esta clase de contenidos no son diferentes al resto de Artículos, simplemente se enriquecen con las siguientes particularidades.

- **Menú de transparencia:** El elemento se expone en el menú de transparencia, seleccionando el padre al que pertenece desde la opción: Opciones de menú.
- **Identificador ITA:** El nodo, si fuera necesario, se identifica con el código ITA correspondiente para valorar su grado de cumplimiento desde la página www.mipagina.es/listado-ita.
- **Vigencia del contenido:** Para controlar el periodo de vigencia del contenido expuesto desde la página www.mipagina.es/listado-ita
- **Tablas:** Expón los contenidos de forma tabular usando la inclusión de tablas.

ENLACE

Panel de Control → Agregar artículo → Relaciones

En la pestaña **relaciones** tenemos el campo **enlaces** donde podemos crear uno o varios enlaces.

Para crear uno pondremos el **título** y la **dirección de la url**.

La Url puede ser externa o interna, o puede ser un contenido del portal. Guarda el artículo y ya tienes tu enlace directo.

Este campo es múltiple por lo que podemos crear tantos enlaces como necesitemos.

Si quieres añadir este contenido en un listado o menú solo tendrás que configurar las propiedades del artículo.

AVISO

Es un tipo de contenido corto y de máxima actualidad, el aviso llegará como push a la app Ajuntaments de València y al bloque de Avisos destacados del portal web.

PÁGINA

Se considera **página** todo contenido estático cuya naturaleza no es ninguna de las anteriores.

CUERPO DEL NODO

El **cuerpo** del contenido es el texto con la información expuesta al visitante. Junto con el título, son los dos elementos básicos del artículo.

Panel de Control → Agregar artículo → Básico



Puedes configurarlo para guardar **texto sin estilo Filtered HTML** o **con estilos Full HTML** y contener otros recursos, como tablas, títulos, etc.

En ambos casos:

- Al pegar texto hay que hacerlo sin estilo.
- Se pueden crear vínculos.
- Se pueden incorporar imágenes.

Cómo añadir una nueva imagen al editor:

Integra libremente en el cuerpo del contenido una imagen.

Panel de Control → Agregar artículo → Imagen → Abrir el Navegador de Archivos



Si deseas subir una imagen almacenada en tu disco duro, deberás pulsar el botón que aparece al lado de la barra URL del formulario Abrir el Navegador de Archivos. Esto abrirá el explorador de carpetas del portal desde donde podrá buscar y seleccionar el archivo de imagen que quiera insertar; si el archivo no está subido, podrás utilizar la opción Subir para subir una imagen directamente desde su disco duro. Ve el ejemplo de uso que te mostramos a continuación:

Panel de Control → Agregar artículo → Imagen → Abrir el Navegador de Archivos → Explorador de documentos

Añadir imagen

URL *

[Open File Browser](#)

Texto alternativo *

Breve descripción de la imagen utilizada por los lectores de pantalla y se muestra cuando la imagen no es cargada. Esto es importante para la accesibilidad.

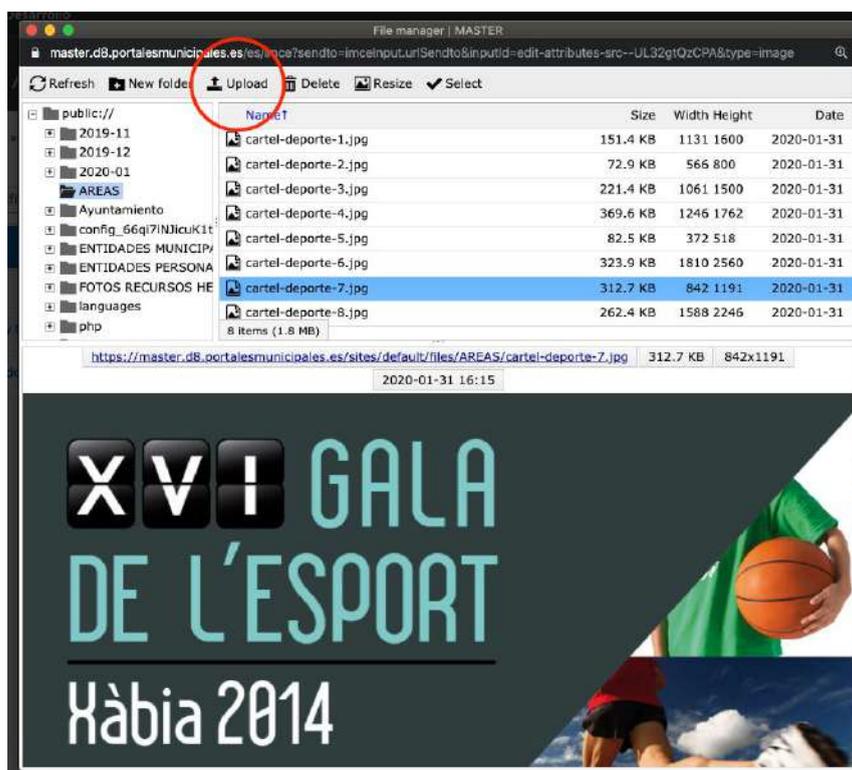
Guardar

Pulsa sobre el botón **Abrir el Navegador de Archivos "Open File Browser"** para que se abra la ventana Explorador de documentos desde donde podrás acceder a las carpetas del servidor que contienen las imágenes guardadas, además de tener a tu disposición un menú de opciones para trabajar con los ficheros almacenados.

Panel de Control → Agregar artículo → Imagen → Abrir el Navegador de Archivos → Explorador de documentos

Pulsa Subir al servidor para abrir el formulario de subida de imágenes que se muestra en la Figura a continuación.

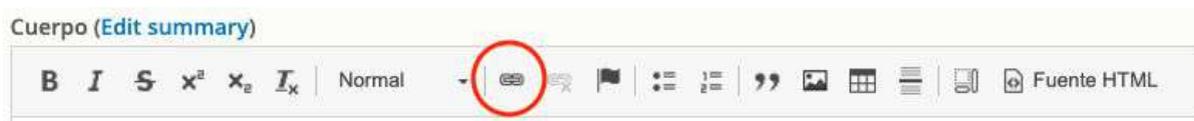
Panel de Control → Agregar artículo → Imagen → Abrir el Navegador de Archivos → Explorador de documentos



Una vez tienes insertada la imagen puedes volver a mostrar la ventana de propiedades seleccionándola y pulsando el botón de **insertar imágenes**, o pulsando con el botón derecho sobre la imagen y eligiendo la opción Propiedades de imagen

Enlazar un elemento del editor:

Creas **enlaces** dentro del cuerpo del contenido a sitios **externos o internos** al portal.



Panel de Control → Agregar artículo → Básico

En el cuerpo del contenido, selecciona la opción de **Insertar/Editar Vínculo**.

Puedes crear **varios tipos de enlace**: enlace a una página del portal, a una página externa al portal o enlace a una parte dentro del propio contenido (referencia), a un archivo, etc.

Otra opción es la de crear un **enlace de correo electrónico**, en la que se introduce una dirección de correo. Es recomendable para el caso que el redactor esté interesado en conocer ideas, opiniones, dudas, etc. que puedan tener los usuarios. Es una forma de estar en contacto con el usuario.

 A screenshot of the 'Vínculo' (Link) dialog box. It has three tabs: 'Información de Vínculo', 'Destino', and 'Avanzado'. The 'Información de Vínculo' tab is active. It contains a 'Display Text' field with the value 'enlace'. Below it is a 'Tipo de vínculo' dropdown menu set to 'URL'. There are also fields for 'Protocolo' (set to 'http://') and 'URL'. At the bottom, there are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Tipos de vínculo:

 A screenshot of the 'Tipo de vínculo' dropdown menu. The menu is open, showing three options: 'URL' (which is selected with a checkmark), 'Referencia en esta página', and 'E-Mail'. Below the menu, the 'Protocolo' dropdown is visible, set to 'http://'.

- **URL**: Cuando quieras enlazar a un contenido externo o interno del portal.
- **Referencia en esta página**: Para crear enlaces dentro del contenido.
- **Email**: Si quieres crear un enlace a una dirección de correo electrónico, seleccionarás esta opción.



CONSEJO: Se aconseja que para enlazar contenido que se encuentra en tu portal, lo relaciones directamente desde la pestaña de Relaciones. Para más detalle consultar el capítulo Relacionar Contenido.

Protocolo: el protocolo del enlace. No es necesario seleccionar un protocolo, ya que, dependiendo del tipo de enlace que escribas en el campo URL, se seleccionará el protocolo adecuado de forma automática.

Desde la pestaña destino, podrá elegir dónde se abre el enlace creado:



- **<No definido>** La configuración por defecto que se abre el enlace en la misma ventana o pestaña del navegador que el documento.
- **<marco>** y **<ventana emergente>** Abrirá el enlace en un marco o popup (ventana emergente).
- **Nueva ventana (_blank)** Abre el enlace en una nueva ventana.
- **Ventana principal (_top)** Abre el enlace en una ventana que se coloca en la parte superior.
- **Misma Ventana(_self)** Abre el enlace en la misma ventana que el documento.
- **Ventana padre (_parent)** Abre el enlace en la ventana que se anida la ventana del documento.

La pestaña Avanzado:

Permite configurar **opciones de enlace adicionales** como asignarle un ID, una clase, un índice de tabulación, una sugerencia, o propiedades de estilo CSS. Está dirigido a usuarios avanzados con conocimientos de HTML y CSS y da casi infinitas posibilidades en cuanto a la presentación de la relación se refiere.

A continuación se muestra el resumen de todos los **elementos avanzados** de la ficha:

- **Id:** un identificador único para el elemento de enlace en el documento.
- **Orientación:** la dirección del texto: de izquierda a derecha (LTR) o de derecha a izquierda (RTL).
- **Tecla de acceso:** un atajo de teclado para acceder al elemento de enlace.
- **Nombre:** el nombre del elemento de enlace.
- **Código de idioma:** el idioma del elemento de enlace especificado de acuerdo con RFC 1766
- **Índice de tabulación:** el orden de tabulación del elemento de enlace.
- **Título:** el texto de la descripción que se muestra cuando el cursor del ratón pasa sobre el enlace.
- **Tipo de Contenido:** el tipo de contenido del enlace.
- **Clases de hojas de estilo:** la clase del elemento de enlace.
- **Fuentes de caracteres vinculado:** el juego de caracteres del recurso vinculado.
- **Relación:** la relación entre el documento actual y el destino del enlace.
- **Estilo:** definiciones de estilo CSS. Tener en cuenta que cada valor debe terminar con un punto y coma y las propiedades individuales debe ser separado con espacios.

Como pegar un texto procedente de otro editor:

Evita los contenidos con estilos de otro origen o código HTML innecesario que ensucia los estilos del portal.

Los redactores, en la mayoría de los casos, no tienen conocimientos profundos de informática, pero para entender el motivo por el cual no se recomienda el pegado directo hay que dar una pequeña explicación un poco más técnica.

Por regla general los contenidos se han escrito en otros editores y se tiene posteriormente la necesidad de incorporarlos al portal. Esta es una tarea que se repetirá muchas veces y que deberás aprender a realizar correctamente.

Se tiene la tendencia a seleccionar el texto, copiarlo (Ya sea de otra página web o de otro editor como el Word, por ejemplo) y pegarlo después en el editor de Portales Municipales. Puede hacerse así, pero no es para nada aconsejable. Al pegar directamente (incluyendo por tanto los estilos del portal de origen) estos se solapan a los propios.

Imagina que has de copiar una noticia que nos interesa de un periódico digital y que tienes diferentes estilos de color, tamaño, alineado, espaciados, etc. Cuando copias ese texto estás cargando al mismo tiempo sus estilos en el portapapeles y cuando pegas ese texto el editor de la plataforma recibe la letra y la forma en la que se diseñó.

El editor muestra la noticia con bastante parecido al original pero no tienes que dejarte engañar. En este caso están ocurriendo dos acciones que deberías evitar siempre, el conflicto de estilos y código HTML "basura".

Al usar el editor no percibes que más allá de la pantalla que tienes a la vista se está generando un código que convierte lo que escribes a un lenguaje informático. Cada ajuste es interpretado por medio de unas etiquetas colocadas internamente que ordenan a cada navegador lo que debe representar en pantalla. Por ejemplo, cuando seleccionas una frase para pintarla de rojo, el código interno aplica una etiqueta a ese conjunto de caracteres atribuyéndole el color elegido. Para ver el código generado automáticamente, selecciona la opción situada bajo el pie del cuerpo denominada desactivar texto enriquecido.

Formatos de entrada:

Panel de Control → Agregar artículo → Básico

Los formatos de entrada permiten ajustar el tipo de etiquetas HTML que se generan automáticamente al usar el editor. Estas etiquetas, aunque no las gestione directamente el Redactor, pueden consultarlas si desactivas el texto enriquecido.

Sería muy conveniente que como Redactor tuvieras los conocimientos necesarios para poder interpretarlas.

Existen **tres formatos de entrada** en el portal:

Formato de entrada Plain Text:

Se trata de un formato de entrada, que como indica su traducción al español 'Texto Sin Formato' carece de formato, a diferencia de los demás tipos no dispone de los iconos de edición del contenido.

Por un parte, es ventajoso por el hecho de que todo lo que introduzcas en el cuerpo de la noticia será lo que aparecerá, no creará de manera automática etiquetas como es el caso de los formatos Filtered HTML o Full HTML que en muchos casos puede ser innecesaria y que puede afectar al rendimiento de la página, por otra parte, la presentación del contenido será más costosa, a menos que tengas los conocimientos suficientes para dar estilo al contenido.

A continuación se detallan algunas de las **etiquetas básicas** como son:

- **<a>**: se utiliza para hacer enlaces
- ****: el texto que contiene está en cursiva
- ****: Muestra el texto en negrita
- **<cite>**: Indica que el contenido que contiene es una cita. Utilizado para hacer referencia a otros autores.
- **<code>**: Se utiliza para mostrar código, con esta etiqueta el código que se contiene no es interpretado.
- ** <dl> <dt> <dd>**: Se utilizan para hacer listados
- ****: Inserta imágenes en el contenido
- **
**: Salto de línea
- **<p>**: Es la etiqueta más usada ya que sirve para escribir párrafos

Formato de entrada Filtered HTML:

Es el formato básico que está configurado por defecto y que no incluye estilo en su edición. Su uso se limita exclusivamente al aporte de contenido al portal sin que el redactor deba determinar su presentación.

Este formato admite las **etiquetas HTML**:

- **<a>**: se utiliza para hacer enlaces
- ****: el texto que contiene esta en cursiva
- ****: Muestra el texto en negrita
- **<cite>**: Indica que el contenido que contiene es una cita. Utilizado para hacer referencia a otros autores.
- **<blockquote cite>**: Se utiliza para citar textos de otros autores o contenidos
- **<code>**: Se utiliza para mostrar código, con esta etiqueta el código que se contiene no es interpretado.
- ** <dl> <dt> <dd>**: Se utilizan para hacer listados
- **<h2> <h3> <h4> <h5> <h6>**: Son las etiquetas que marcan títulos. La etiqueta <h1> está reservada para el título de la página y el resto por orden de jerarquía las podemos emplear según nuestras necesidades.
- ****: Inserta imágenes en el contenido
- **
**: Salto de línea
- **<p>**: Es la etiqueta más usada ya que sirve para escribir párrafos

El editor de texto tiene muchas opciones, puedes cambiar muchos aspectos del texto del cuerpo del contenido y también insertar imágenes en el texto.

- **Numeración y viñetas**: listas numerados (listas ordenadas) y viñetas.
- **Imágenes**: Entre las funciones avanzadas del editor está la de incorporar imágenes dentro del texto.

Para agregar una imagen primero deberás colocar el punto de inserción de texto en el lugar donde quieres que se coloque la imagen. A continuación, puedes pulsar el botón de inserción de imagen que se encuentra en la barra de herramientas del editor de texto.

Formato de entrada Full HTML:

Es el formato que puede incluir estilo en el editor por medio de los iconos disponibles como: **estilo de la fuente, alineación, listas, enlaces, etc.** Admite todas las etiquetas HTML que pudiera contener o que desees escribir después de ocultar el editor.

Las **etiquetas básicas** son:

- **<a>**: se utiliza para hacer enlaces
- ****: el texto que contiene está en cursiva
- ****: Muestra el texto en negrita
- **<cite>**: Indica que el contenido que contiene es una cita. Utilizado para hacer referencia a otros autores.
- **<code>**: Se utiliza para mostrar código, con esta etiqueta el código que se contiene no es interpretado.
- ** <dl> <dt> <dd>**: Se utilizan para hacer listados
- ****: Inserta imágenes en el contenido
- **
**: Salto de línea
- **<p>**: Es la etiqueta más usada ya que sirve para escribir párrafos
- **Formato de fuente**: negrita, cursiva, subrayado.
- **Formato de párrafo**: tipos de alineación: izquierda, centrada, derecha y justificada. Aumentar y reducir sangría.
- **Numeración y viñetas**: listas numerados (listas ordenadas) y viñetas.
- **Insertar vínculo**: Añade un vínculo a una URL al elemento seleccionado.
- **Eliminar vínculo**: Borra el vínculo del elemento seleccionado.
- **Imágenes**: Entre las funciones avanzadas del editor está la de incorporar imágenes dentro del texto.

Para agregar una imagen primero deberás colocar el punto de inserción de texto en el lugar donde quieras que se coloque la imagen. A continuación, pulsa el botón de inserción de imagen que se encuentra en la barra de herramientas del editor de texto:

- **Copiar**: Después de realizar una selección pulse este icono para copiar al portapapeles o pulse Ctrl+C.
- **Pegar**: Pulse este icono para pegar el portapapeles o pulse Ctrl+V.
- **Pegar como texto plano**: Pulse este icono para pegar el portapapeles eliminando los estilos de origen. - Recomendado -
- **Formatos de párrafo**: son combinaciones predefinidas a nivel de bloque de las distintas opciones del formato que hacen que sea más fácil mantener la presentación del uniforme de texto.
Para seleccionar un formato de párrafo, coloque el cursor dentro del elemento a nivel de bloque y pulse el botón en la barra de herramientas. El formato de la lista desplegable contiene una serie de estilos predefinidos a nivel de bloque que puede utilizar. Los nombres de formato se muestran en el formato que ellos representan, lo que le da una vista previa de cómo se verá el texto.
- **Tamaño de letra**: Para cambiar el tamaño de fuente de un fragmento de texto, abre el menú Tamaño haciendo clic en el botón de la barra de herramientas. El tamaño de la lista desplegable fuente contiene una serie de medidas que se pueden utilizar. Para tomar la decisión más fácil, los elementos de la lista se muestran en un tamaño de fuente que representan, a modo de vista previa.
- **Estilo de párrafo**: Puedes seleccionar de una lista el estilo de párrafo que más te convenga.
- **Tabla**: Este icono abre el administrador de inclusión de tablas. Recuerda que las tablas NO son un elemento amigable para la web y debe evitarlas a toda costa. Aun así, si no tienes más remedio, inclúyelas sin especificar anchos fijos.

**CONSEJO:**

- El Cuerpo del Nodo no puede convertirse en un cajón desastre. Usarlo para todo corresponde a un modelo de web ya pasado, en el que se pretendía dar solución a todo desde el mismo campo.
- Evita los enlaces en el Cuerpo, para realizar vínculos mejor utiliza los enlaces relacionados
- No incluyas fotografías, dispones del medio principal para maquetar una imagen de ilustración y los adjuntos para formar galerías tanto para imágenes como para vídeos.
- Los estilos están determinados por el portal, evita rectificarlos ya que esto resta seriedad a la imagen municipal. Si precisas establecer un cambio, por ejemplo de tamaño de fuente, contacta con la oficina del proyecto.

ELEMENTOS MULTIMEDIA Y ADJUNTOS

El medio principal:

Medio principal
Eliminar

Image

[Open File Browser](#)

Máximo 1 fichero.
límite de 1 GB.
Tipos permitidos: png gif jpg jpeg svg.

▼ VIDEO

Añadir archivo nuevo

Ningún archivo seleccionado

Un número ilimitado de archivos pueden ser cargados en este campo.
límite de 1 GB.
Tipos permitidos: mp4 ogv webm avi mkv wmv mpeg2 mov.

Show row weights

Video URL

El **medio principal** reúne diversos campos de **foto y video**. Su uso es el mismo pero ahora podrás componer automáticamente, junto con el cuerpo, imágenes o vídeos indistintamente. Con esta posibilidad podrás incorporar a la portada videos igual que hacías anteriormente con las fotos.

De la misma manera, los **archivos adjuntos** se han reconfigurado para que puedas integrar videos, fotos, PDF, etc. Todo dentro de un mismo grupo de adjuntos y no por separado como

antes. Ahora, además, el grupo de adjuntos es múltiple, lo que te permite crear bloques de adjuntos organizados como mejor consideres. Por ejemplo, en un contenido preparado para comunicar una reparcelación, puedes crear un grupo de adjuntos con el proyecto; incluyendo planos en PDF, videos y fotos de los antiguos terrenos y luego otro grupo con las imágenes de las obras en curso.



CONSEJO: es muy importante que las imágenes pesen poco para el correcto funcionamiento del portal y de la navegación.

A continuación facilitamos dos enlaces a páginas gratuitas para poder bajar de peso las imágenes y archivos .pdf antes de subirlos a la web.

<https://tinypng.com/> · <https://www.iloveimg.com/> · <https://www.ilovepdf.com/es>

Adjuntos al artículo:

Los adjuntos asocian imágenes, archivos, videos, documentos, etc. a un nodo y lo enriquecen con información anexa disponible para el visitante.

Los **adjuntos** han evolucionado para que la integración de cualquier medio sea fácil y su presentación en la web se convierta en un único modelo ordenado y compatible entre los distintos archivos.

Ahora **ya no hablaremos de fotos o archivos sino de medios**. Así pues, lo que fue la imagen principal que se maquetaba automáticamente ahora se ha transformado en el medio principal que compone la imagen o video en el nodo.

Los archivos adjuntos ahora son grupos ilimitados de medios que se compondrán como lotes diferenciados para satisfacer criterios diferentes de grupo como por ejemplo en un nodo donde se guardan los plenos podrás mostrar grupos de años.

Básico *	Tipo *
Extra	<input type="checkbox"/> Noticia
Adjuntos y Multimedia	<input type="checkbox"/> Evento
Relacionados	<input type="checkbox"/> Transparencia
Tablas	<input type="checkbox"/> Enlace
	<input type="checkbox"/> Aviso
	<input type="checkbox"/> Pagina
	Adjuntos
	No se ha añadido todavía ningún Párrafo.
	Añadir Multimedia
	Carrusel
	Open File Browser
	Seleccionar archivo
	Máximo 1 fichero. límite de 1 GB. Tipos permitidos: png gif jpg jpeg.



CONSEJO: La carga de adjuntos se realiza directamente al servidor para que queden organizados y expuestos en un entorno compartido.
Para saber más consulta el capítulo El panel del control de la página 8

LUGAR (UBICACIÓN)

Relaciona el contenido con una entidad para suministrarle los datos de localización.

Mediante el tipo de contenido **Ubicación** podemos crear mapas donde señalar mediante un puntero una ubicación concreta. Estas entidades relacionadas proporcionan datos específicos a los contenidos principales, con estos datos puedes ofrecer información georeferenciada extra a los visitantes del portal.

la vista principal del municipio. Además, alentará a los usuarios que completen su perfil de usuario o confirmen su dirección de correo electrónico. Acceso al perfil de usuario: se ha añadido un avatar en la cabecera de la vista principal que permite acceder directamente al perfil del usuario. Buzón Ciudadano. Ubicación en mapa. El usuario podrá navegar por un mapa e indicar el lugar de la incidencia. Ubicación de la foto. La aplicación detecta el lugar en el que se ha tomado la foto y permite enviar dicha ubicación. Sección de información. Aquellos municipios que lo deseen podrán añadir una sección de información totalmente personalizable accesible desde la cabecera. Lector de QR 2.0. El objetivo es facilitar al usuario la realización de acciones como visitar puntos de interés turísticos, obtener información en museos o información municipal en lugares públicos como por ejemplo el mercado municipal. Los usuarios sólo deben escanear los códigos QR localizados en las entradas para, automáticamente, poder consultar toda la información relativa al directorio de puestos disponibles, ubicación, tipos de producto, etc. También es utilizado actualmente para dirigir al usuario a enlaces de interés como por ejemplo el libro de fiestas, webs de turismo, web municipal, enlaces a videos, noticias, etc. Llamadas y correos electrónicos. Desde el menú principal de la aplicación se podrá añadir enlaces directos para realizar llamadas telefónicas o enviar correos electrónicos (a una cuenta de mail configurada previamente). Por ejemplo, para llamadas a números de emergencias como la policía local, contacto directo con el ayuntamiento, oficina de turismo, etc. Galería de imágenes. Con el nuevo servicio incorporado de galerías podrá organizar todas las imágenes del municipio dentro de la aplicación. Una galería personalizable en la que organizar las fotos según las temáticas a través de un sencillo menú. El aspecto de la galería es pulido, minimalista y no resta atención a lo principal, las fotografías. La galería permite ir viendo todas las imágenes mediante el efecto "swipe" o "deslizar el dedo", hacer zoom sobre la imagen y compartir a través de los contactos del dispositivo y redes sociales. Cita previa, Reserva de instalaciones, gestión de Turnos y Autorizaciones. Esta nueva versión amplía su servicio de Cita Previa para personal del ayuntamiento y ofrece al usuario la posibilidad de realizar reservas de instalaciones deportivas o municipales directamente desde la aplicación. Desde el panel de administración se podrá configurar las diferentes opciones y añadir campos personalizados, como por ejemplo, número de reservas, un campo opcional para dejar alguna nota, etc... El usuario podrá añadir su cita a la agenda de su teléfono o cancelarla desde la propia aplicación. Notificaciones push con imagen y envío a través de la aplicación. Las notificaciones push podrán incluir imágenes y realizar envíos desde la propia aplicación.

MUNICIP

Complejo Deportivo y Cultural La Petxina

Galería Multimedia

Capturas de las nuevas funcionalidades de la aplicación

- Adhesión a PPMM8
- Datos PPMM8
- Solicitud usuarios
- Solicitud segundo portal

También te puede interesar

- 180 corredores participan en la media maratón de montaña de Alicantir Ultratall
- El Ayuntamiento impulsa la rehabilitación de casas abandonadas o en ruinas y de descampados
- Ayuntamiento
- Museo de Belles Arts

Passatge de la Petxina, 42, 46009 València, Valencia, España

963820426

web, facebook, twitter, instagram

Relaciona una entidad que contenga datos de localización al artículo:

Crea una **entidad** con los datos de localización y relaciona esos datos con el contenido principal.

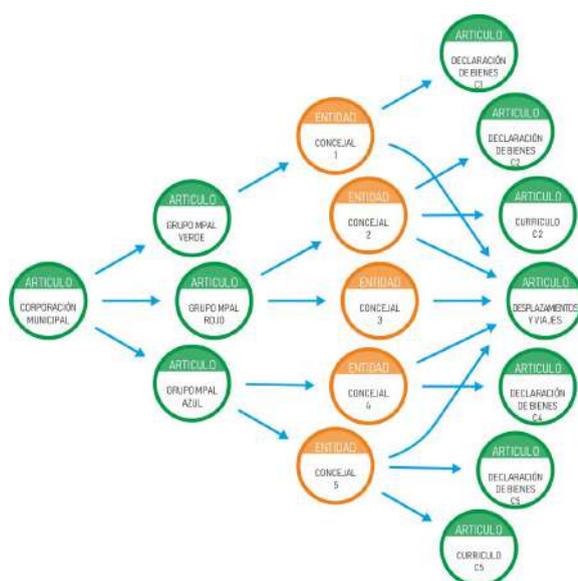
Panel de Control → Agregar artículo → Info → Lugar

Selecciona Añadir nodo existente. En el campo que se visualizará comienza a escribir el nombre del contenido que estás buscando. Conforme incorpores caracteres se mostrará un listado con las coincidencias. Click el que desees y a continuación confirma la relación por medio del botón Añadir nodo.

El interfaz de creación del tipo de contenido Ubicación consta de los siguientes campos:

- **Nombre:** es un campo obligatorio. El texto introducido se mostrará cuando hagamos clic en la marca que en el mapa señala nuestra ubicación.
- **Descripción:** es un campo opcional. Es una información adicional que sólo se mostrará al hacer clic en el hipervínculo que contiene el globo que se muestra al hacer clic en una ubicación concreta.
- **Dirección:** es un campo opcional. Es un campo de texto donde podremos introducir la referencia concreta de la ubicación que vamos a marcar en el mapa. Por el hecho de introducir la dirección en este campo no queda señalada en el mapa.
- **Mapa:** es un campo obligatorio. Nos mostrará un mapa del mundo en el cual mediante un sistema de zoom podremos aproximarnos a un punto concreto. Una vez que hayamos localizado en el mapa el punto que queremos que quede marcado haremos clic en el icono con forma de lapicero que nos permitirá crear una marca en el lugar exacto.

CONTENIDOS RELACIONADOS



Los contenidos relacionados enlazan unos contenidos en otros.

Se convierten en una alternativa eficaz al menú general (muy estático), promocionando nodos alternativos o complementarios al visualizado. Al promover la navegación encadenada el nodo se convierte en un elemento dinámico y rico, ya que junto a él se publica para el visitante información susceptible de ser de su interés.

Por ejemplo, al contenido (nodo) de "Corporación municipal" le puedes relacionar los "grupos municipales", a estos los "concejales" y finalmente a estos últimos sus "declaraciones de bienes" o "currículums".

Desde la pestaña **Relacionados** pueden enlazarse elementos de los tipos:

- Artículo
- Entidad
- Enlace

Para relacionar contenidos entre sí:

Panel de Control → Agregar artículo → Relaciones

Escoge el tipo de contenido que quieres relacionar y selecciona **Añadir nodo existente**. En el campo que se visualizará comienza a escribir el nombre del contenido que estás buscando. Conforme incorpores caracteres se mostrará un listado con las coincidencias. Clica el que desees y a continuación confirma la relación por medio del botón Añadir nodo.

La relación quedará establecida con un listado, al que irás añadiendo tantas relaciones como desees.

Para finalizar selecciona un **Formateador**.

TABLAS

Las **tablas** aportan la estructura correcta para presentar datos tabulares de manera adecuada, sin recurrir al cuerpo del nodo y con las funcionalidades requeridas.

Cambiar número de filas/columnas:

Puedes construir la tabla directamente clicando sobre **Cambiar número de filas/columnas**. Configura tu tabla y posteriormente haz clic sobre Reconstruir tabla para visionarla.

Subir archivo CSV:

Desde cualquier hoja de cálculos puedes guardar en archivo CSV que podrás importar desde la opción Subir archivo CSV. Es una forma simple de transportar datos tabulares y sobre todo para recibir la información de terceros.

Para **incorporar tablas a un nodo** lo más aconsejable es la siguiente opción:

Copiar y pegar

Lo más práctico, para incluir una tabla en el nodo, es pegar las celdas del programa con el que habitualmente trabajas. Este procedimiento es muy simple y puedes realizarlo tantas veces como lo necesites, consiguiendo así la actualización inmediata de la tabla. En este caso selecciona Copiar y Pegar y pega en el campo correspondiente.

CAMPOS MÚLTIPLES

The screenshot shows the 'Adjuntos' (Attachments) form in Drupal. It features a 'Multimedia' section with an 'Eliminar' button. Below this are three distinct sections for different file types, each with a yellow background and a 'Mostrar pesos de la fila' link:

- IMAGES:** Includes a 'Name' field, a 'Description' field, and a 'Añadir archivo nuevo' section with a green 'Abrir el Navegador de Archivos' button and a 'Elegir archivos' button. A note states: 'Un número limitado de archivos pueden ser cargados en este campo. Límite de 1 GB. Tipos permitidos: png gif jpg jpeg.'
- FILES:** Includes a 'Añadir archivo nuevo' section with a green 'Abrir el Navegador de Archivos' button and a 'Elegir archivos' button. A note states: 'Un número limitado de archivos pueden ser cargados en este campo. Límite de 1 GB. Tipos permitidos: txt pdf flv doc docx xls ppt pps odt ods zip rar tar gz bz2 tgz gz bz2 7z avi jpeg png gif tiff jpeg.'
- VIDEO:** Includes a 'Añadir archivo nuevo' section with a 'Elegir archivos' button. A note states: 'Un número limitado de archivos pueden ser cargados en este campo. Límite de 1 GB. Tipos permitidos: mp4 ogv webm avi mkv wmv mpeg2 mov.'

At the bottom, there is a 'Video URL' field with a '+' icon, an 'Añadir otro elemento' button, and an 'Añadir Multimedia' button.

Los campos múltiples son aquellos que permiten su presentación por innumerables bloques, de tal manera que se exponen creando listas diferenciadas. Pueden estar encabezadas por un título y una descripción.

Se identifican rápidamente al adoptar un color de fondo amarillo suave al pasar por encima. Para añadir un nuevo grupo basta con seleccionar Añadir otro elemento.

Son campos múltiples:

- La fecha del evento
- El índice ITA
- Los elementos adjuntos
- Los artículos relacionados
- Las entidades relacionadas
- Los enlaces relacionados
- Las tablas

LOS MODOS DE PRESENTACIÓN O DESCRIPTORES

Publican los datos expuestos conforme a una plantilla diseñada previamente.

Los campos con varias posibilidades de maquetación son:

- Los artículos relacionados
- Las entidades relacionadas
- Las tablas

IDIOMA DEL NODO

El idioma del artículo estipula el lenguaje en el que fue escrito y lo prepara para su traducción ligándolo a otro artículo o clonándolo para facilitar la futura versión.

Idioma

Sin idioma específico ▾

Use "Language neutral" to make this content visible on all languages, if you select one language like "Spanish" or "Valencian", this content will only be visible when that language is active, so be sure to create the needed translations.

Antes de escribir el contenido puedes elegir en qué idioma del portal aparecerá el contenido. Si elige español, el nuevo contenido creado aparecerá SÓLO cuando el idioma seleccionado por el usuario sea el español. Si elige Valencià, el artículo SÓLO aparecerá cuando el idioma seleccionado sea el valenciano. Por defecto no debería especificar ningún idioma, lo que significa que el artículo creado, independientemente del idioma en el que esté redactado, aparecería en todos los casos; es decir, tanto para el Español como el Valenciano. Se aconseja que hagas esto siempre que no exista una traducción específica.

Panel de Control → Agregar artículo → Idioma

PESTAÑAS LATERALES

En el lateral del interfaz de creación de cualquier contenido se muestran varias opciones configurables: **Opciones de menú, Opciones de publicación, Acceso e Información de autoría, Opciones de promoción y presentación...** (El bloque de Opciones de menú puede no aparecer si su usuario no dispone de privilegios para gestionar los menús)

Opciones de menú:

A través de **Opciones de menú** podremos crear una entrada en el menú principal que enlazará con la página.



El **menú** es una de las maneras más rápidas de exponer un contenido al visitante, dentro de una estructura organizada por temas.

Panel de Control → Agregar artículo → Opciones de menú

Es posible hacer que cada tipo de contenido se asigne automáticamente a un menú determinado, o a un grupo de menús.

Por defecto, esta opción se encuentra desmarcada.

Si quieres que tu contenido se muestre en un menú determinado deberás marcar la opción de **Proporciona un enlace de menú**.

Puedes encontrarte con dos formatos de menú diferentes, dependiendo de si la configuración permite que sea múltiple o no. Si es múltiple podrás anclar el vínculo en varios menús. Por ejemplo, en el menú principal y en el de transparencia.

Elementos principales del formulario:

- **Título del enlace del menú:** Texto con el nombre que aparecerá en el menú.
- **Elemento Padre:** Determina la posición del nuevo elemento en el menú.
- **Peso:** Establece el orden en el que se muestra el nuevo elemento.
- **Objetivo*:** Designa como se debe abrir la ventana del enlace.
- **Clases*:** Permite incluir clases CSS. Principalmente se usa para destacar una opción frente a las demás, Consulta Destacar un elemento del menú o del menú de página (DV Menú) para saber más; o incluye imágenes de fondo en menús de página completa, consulta Añadir una imagen a un elemento de menú a página completa para saber más.

***Estas opciones sólo están disponibles en el menú simple.**

Pulsa en Guardar para que se quede registrado tu nuevo elemento de menú.

Opciones de planificación:

La programación pública, expone y condiciona el peso del contenido en el futuro, es decir, es la manera de planear el comportamiento del nodo conforme al paso del tiempo.

Panel de Control → Agregar artículo → Opción de programación

Alias de URL:

Esta opción permite especificar un **alias de URL personalizado**. Por ejemplo, si dejamos esta opción en blanco, el URL será similar a: <http://midominio.com/node/1>. En cambio, si entramos un valor aquí, por ejemplo "acerca-de", la URL se verá como la siguiente: <http://midominio.com/acerca-de>

Información de autoría:

Desde la pestaña **Información de autoría** identificaremos el autor del contenido. Utilizaremos esta pestaña para asignar un contenido a un usuario que disponga del rol gestor básico, lo que le permitirá editar el contenido.

▼ INFORMACIÓN DE AUTORÍA

Authored by

admin (1) ○

The username of the content author.

Authored on

14/02/2020

19:24:34

Formato: 2020-02-14 19:24:34. Déjese en blanco para utilizar la hora del formulario enviado.

Opciones de publicación (promoción):

A través de **Opciones de publicación** podremos cambiar el estado de una página pasando de publicada a no publicada o al revés. Sólo serán accesibles al público en general (usuarios no autenticados) los contenidos cuyo estado sea publicado.

Las opciones de **publicación** determinan el estado y comportamiento del contenido en las presentaciones, por ejemplo en la portada o en los resultados de las búsquedas.

Panel de Control → Agregar artículo → Opciones de publicación

▼ OPCIONES DE PROMOCIÓN

Promoted to front page

Sticky at top of lists

Published

Guardar

Vista previa

La programación publica o despublica, expone y condiciona el peso del contenido en el momento de su creación.

Publicado: Expone o no el contenido en el portal. Los elementos no publicados sólo están disponibles para los usuarios registrados.

Colocado en la página principal: Promociona o no el contenido a la página principal. Pero esta opción se ha propagado a otras formas de promoción y ya no se limita a la página principal si no que se emplea de forma genérica en otros listados o páginas. Por tanto sería más correcto hablar únicamente de Promocionado.

Fija al comienzo de las listas: Fija o no el contenido en la parte superior de las listas. Esta opción sólo debe emplearse de manera puntual y sabiendo que un elemento fijado no debe ser

relegado por otro a base de tener el mismo condicionante. Consulte la publicación programada para atribuir como fijo a un contenido durante un periodo limitado.



RECUERDA: Utiliza esta opción sólo cuando desees interrumpir el flujo de presentación habitual. Desmárcala antes de asignar una nueva para evitar conflictos.

Panel de Control → Agregar artículo → Opciones de publicación

En opciones de publicación selecciona la casilla Fijo al comienzo de las listas y guarde el contenido.

TIPO DE CONTENIDO CARTEL

Son enlaces internos o externos representados a través de un elemento gráfico.

Pueden ser accesos rápidos, elementos publicitarios o elemento a destacar; permanentes o temporales.

Crear Cartel

[Inicio](#) » [Node](#) » [Añadir contenido](#)

Language

Título *

Grupo de carteles *

<input type="checkbox"/> Administracion	<input type="checkbox"/> Interes	<input type="checkbox"/> Redes sociales
<input type="checkbox"/> Areas	<input type="checkbox"/> Izquierda	<input type="checkbox"/> Seccion
<input type="checkbox"/> Derecha	<input type="checkbox"/> Mini-Carteles	<input type="checkbox"/> Transparencia
<input type="checkbox"/> Destacados	<input type="checkbox"/> Pie	

Imagen
[Abrir el Navegador de Archivos](#)

Máximo 1 fichero.
límite de 1 GB.
Tipos permitidos: png gif jpg jpeg svg.

Enlace

Start typing the title of a piece of content to select it. You can also enter an internal path such as `/node/add` or an external URL such as `http://example.com`. Enter `<front>` to link to the front page. Enter `<nofollow>` to display link text only.

Superposición ([Editar resumen](#))

B I | | | | | Fuente HTML

Formato de texto [Acerca de formatos de texto ?](#)

Sección

Bienestar Social
Cultura
Deportes

Published

[Guardar](#) [Vista previa](#)

TIPO DE CONTENIDO ENTIDAD: ORGANIGRAMAS Y DIRECTORIOS

Entidades:

Las entidades tienen los campos de dirección, teléfono, fax e-mail...Son contenidos que permiten representar a organismos, equipos de gobierno, departamentos, edificios, industrias, asociaciones o empresas. Las entidades se asocian a los contenidos para incluir información estructurada. Para crear entidades, hacemos clic en el botón **"Añadir entidad"** de la vista principal del panel de control.

The screenshot shows the Drupal content creation interface for an entity type. On the left is a sidebar with navigation tabs: 'Básico' (selected), 'Extra', 'Adjuntos', and 'Relacionados'. The main content area is titled 'Tipo de entidad' and includes three checkboxes: 'Datos', 'Mapa', and 'Transparencia'. Below these is a 'Título' field with an asterisk. The 'Body' section is labeled '(Editar resumen)' and features a rich text editor with icons for bold, italic, link, unlink, list, ordered list, quote, image, and source code. A 'Formato de texto' dropdown is set to 'Filtered HTML' with a help link. The 'Imagen' section contains a green button 'Abrir el Navegador de Archivos', a 'Seleccionar archivo' button, and instructions: 'Máximo 1 fichero. límite de 1 GB. Tipos permitidos: png gif jpg jpeg svg.' Below are input fields for 'Teléfono', 'Fax', and 'Email'. At the bottom, there are two expandable sections: 'DIRECCIÓN' and 'REDES SOCIALES'.

La pestaña “**Extra**”, es otro formulario con campos extra para añadir más información.

Language
- Sin especificar -

Básico *

Extra

Adjuntos

Relacionados

Tipo de entidad
 Datos Mapa Transparencia

▶ MAPAS

Mostrar pesos de la fila

Extra

Formato de texto Filtered HTML [Acerca de formatos de texto ?](#)

- Saltos automáticos de líneas y de párrafos.
- Las direcciones de correos electrónicos y páginas web se convierten en enlaces automáticamente.
- Etiquetas HTML permitidas: <a href hreflang> <cite> <blockquote cite> <code> <ul type> <ol start type> <dl> <dt> <dd> <p>

Añadir otro elemento

Horario de apertura
No se ha añadido todavía ningún Paragraph.

Añadir Enlaces ▼ a Horario de apertura

Reservas / Cita previa

Sección
 - Ninguno -
 Bienestar Social
 Cultura
 Deportes

La pestaña “**Adjuntos**”, aquí pondremos los archivos, imágenes o videos que tienen que ir juntos a la entidad.

Language
- Sin especificar -

Básico *

Extra

Adjuntos

Relacionados

Tipo de entidad
 Datos Mapa Transparencia

Adjuntos
No se ha añadido todavía ningún Paragraph.

Añadir Multimedia

La pestaña “**Relacionados**”, desde esta pestaña relacionaremos las entidades o los artículos necesarios.

Language
- Sin especificar - ▼

Básico *

Extra

Adjuntos

Relacionados

Tipo de entidad

Datos Mapa Transparencia

Artículo relacionado
No se ha añadido todavía ningún Paragraph.

Añadir Artículo relacionado

Entidad relacionada
No se ha añadido todavía ningún Paragraph.

Añadir Entidad relacionada

Enlaces
No se ha añadido todavía ningún Paragraph.

Añadir Enlaces ▼ a Enlaces

FORMULARIOS

El tipo de contenido Formulario web permite fácilmente crear formularios. El formulario se mostrará como una página más de nuestro sitio y dispondrá de una URL propia.

Los formularios se componen de dos partes. La parte de la información del formulario y por otra los datos a recoger.

Para crear nuestro propio formulario accederemos a la ruta: <http://municipio.es/admin/dashboard>

Una vez aquí haremos clic en “**Administrar formularios**” y a continuación “**Add webform**” y pondremos nombre a nuestro formulario.

El interfaz de creación del tipo de contenido Formulario web consta de los siguientes campos:

Título: es un campo obligatorio. El texto introducido será el título del formulario y se mostrará siempre con la etiqueta de encabezado <h1>. El texto que aquí introducimos será a partir del cual se construirá la ruta de la página.

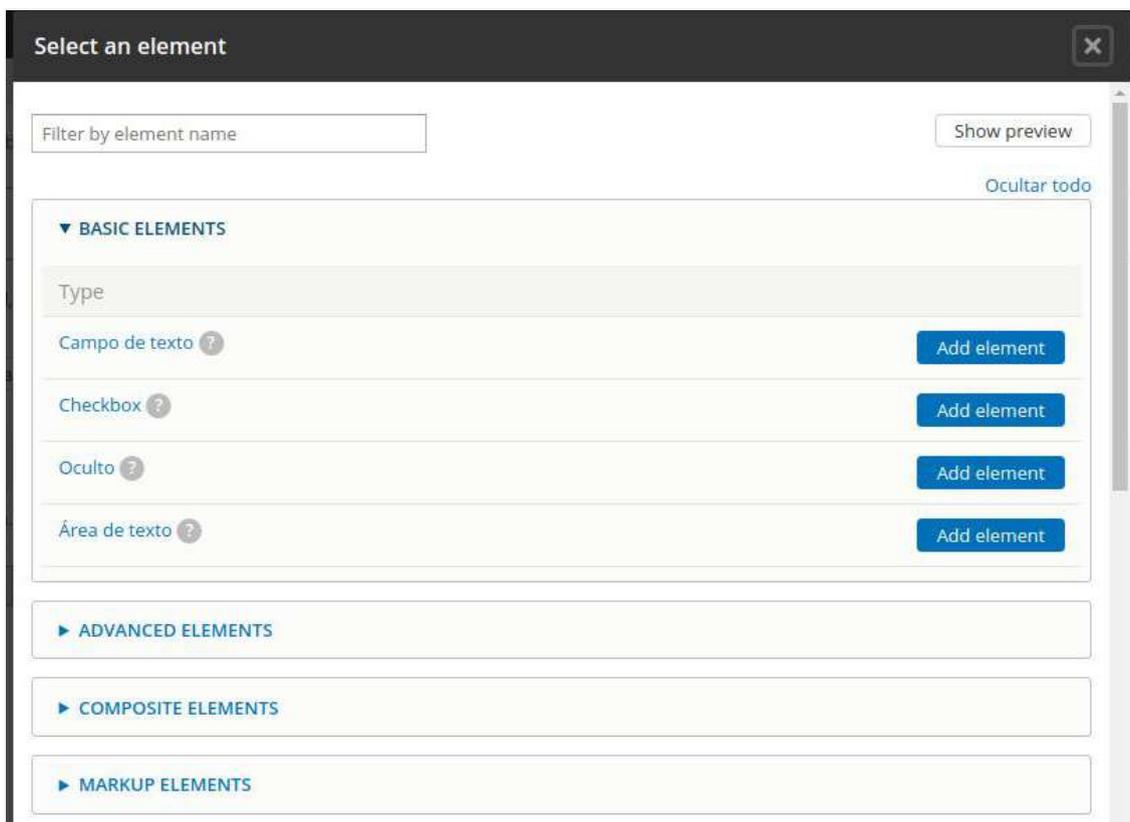
Una vez creado ya podremos empezar a añadir los campos que necesitemos haciendo clic en **“Add element”**.

Componentes del formulario:

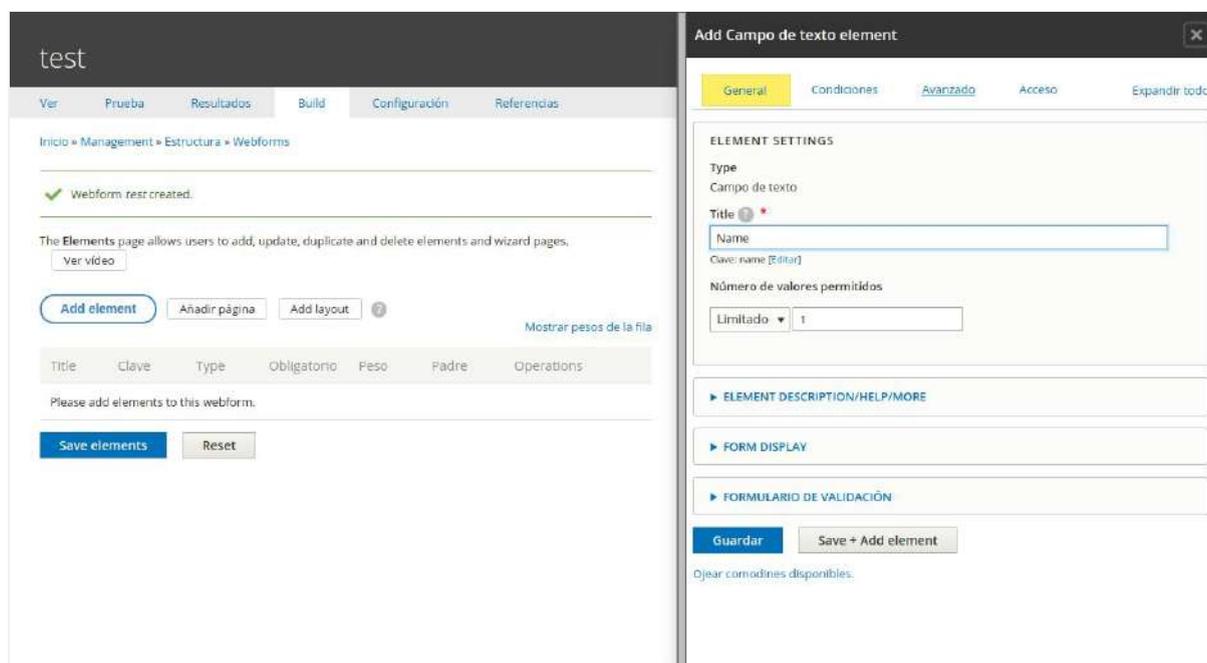
Los componentes del formulario incluye lo que son propiamente los campos del formulario pero también otros elementos que ayudan a construir el formulario como son el conjunto de campos y el salto de página. El primer paso será identificar los campos que van a ser necesarios, asignaremos nombre a cada nuevo componente y posteriormente seleccionaremos en el menú desplegable tipo de elemento que vamos a utilizar.

Los tipos de componente son: **fecha, correo electrónico, conjunto de campos, archivo, cuadrícula, oculto, marcado, número, salto de página, opciones de selección, área de texto, campo de texto y hora**. Una vez elegido el tipo de componente marcaremos la casilla de verificación Obligatorio en aquellos campos que consideremos que es imprescindible que estén completados para poder validar del formulario. Por último haremos clic en el botón **“Add element”**.

A continuación se abrirá una nueva ventana con las opciones de configuración del componente elegido. Estas opciones variarán en función del tipo de componente. Así podremos establecer aspectos tales como la etiqueta, valor por defecto, la anchura, la posición de la etiqueta, los elementos que integran un menú desplegable o el formato de la fecha.



Cuando seleccionemos cualquier campo aparecerá en la parte derecha toda su información básica y podremos rellenarla conforme a nuestra necesidades.



Correos electrónicos:

Una vez establecidos los campos que integrarán el formulario, el siguiente paso será configurar las opciones de envío de **correos electrónicos**. Drupal permite configurar el envío de distintos

correos electrónicos una vez el formulario ha sido validado. El objetivo de este email puede ser o bien informar al usuario de que ha completado correctamente el formulario o avisar al destinatario de que una nueva solicitud ha sido rellenada. En cualquier caso la configuración de estos correos electrónicos no es obligatoria, pudiendo dejar el formulario sin ningún email asociado.

Para recibir un correo con la información del formulario tendremos que añadir la dirección donde queramos recibirla, para ello accederemos a **“Configuración->Emails”**.

En este apartado simplemente añadiremos tantos correos como queramos usando **“Add email”**.

The screenshot displays the Drupal configuration interface for email handlers. The main panel shows the 'Emails/handlers' configuration page with a table of handlers and 'Add email' and 'Add handler' buttons. A modal window titled 'Add Correo electrónico handler' is open on the right, showing configuration options for a new handler, including 'Title', 'To email', 'CC email', 'BCC email', and 'From email'.

En el apartado de **“Enviar a”** podremos decidir una dirección de correo personalizada o que sea enviada al correo por defecto del portal.

PÁGINAS AVANZADAS

Panel de Control.

Podemos acceder al panel de control desde la ruta: <http://municipio.es/admin/dashboard>

Panel de Control

Inicio » Management

[Añadir Artículo](#)
[Añadir Entidad](#)
[Añadir Cartel](#)
[Añadir Formulario](#)
[Administrar Contenido](#)

[Explorador de documentos](#)
[Cerrar Sesión](#)

Contenido

- Crear artículo
- Crear entidad
- Crear cartel
- Crear Formulario
- Administrar menús
- Administrar páginas

Configuración

- Ayuntamiento
- AEMET
- Calculadora Presupuestaria
- Editar Farmacias
- Farmacias
- Redes Sociales

Últimos Modificados

Título	Tipo de contenido	Language	Author	Status	Updated
Órganos de Gobierno	Artículo	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 13:44
Cementerio	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:17
Teléfonos de interés	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:17
Rutas de interés	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:17
Venta de entradas	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:17
Oficina de turismo	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:17
Habla con el alcalde	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:16
Centros de Salud	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:16
Farmacias	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:16
Turismo	Cartel	Sin especificar	admin	Published	07/02/2020 - 10:16

Desde el panel de control podemos acceder a las utilidades de nuestro portal.

VER CONTENIDOS

Podemos acceder a los contenidos creados en nuestro sitio desde el enlace **Find Content** en el menú de edición.

Add content:

- Find content**
- Editar plantilla del sitio
- Limpiar caché
- Add article
- Add entity
- Add banner

Editar atajos

Contenido

Contenido Scheduled

Inicio » Management

[Añadir contenido](#)

Título

Tipo de contenido

Published status

Language

[Filter](#)

Action

[Aplicar a los elementos seleccionados](#)

<input type="checkbox"/>	Título	Tipo de contenido	Language	Author	Status	Updated	Operations
<input type="checkbox"/>	Los ganadores del "Belladurmiente" presentan sus discos	Artículo	Sin especificar	admin	Published	14/02/2020 - 18:41	Editar

MAPAS

La geolocalización es algo prácticamente imprescindible en cualquier proyecto digital. La nueva versión de los portales municipales permite la edición de mapas y localización de puntos y rutas mediante la representación de marcadores según taxonomías en un nodo.

The screenshot shows the website interface for Ayuntamiento d'Alcantir. At the top, there's a navigation bar with 'Avisos' and 'Turismo organitza rutat de bici por el Parque Natural'. The main header includes the city logo, temperature (15°C), and search options. Below this is a menu with 'Ayuntamiento', 'El municipio', 'Áreas', 'Sede Electrónica', 'Trámites', and 'Agenda'. The 'Turismo' section features a map of the city with various markers. A sidebar on the left lists 'Monumentos', 'Museos', and 'Parques'. Below the map, four featured locations are displayed in a grid:

- Parque del Oeste**: Carrer del Mistic Aïfón, s/n, 46019 Valencia, España
- Parque de Cabecera**: Av. Pio Baroja, s/n, 46015 Valencia, España
- Parque Gulliver**: Jardín del Turia, s/n, 46023 Valencia, España
- Almodí**: Plaça de Sant Lluís Bertran, 2, 46003 Valencia, España

On the right side of the featured locations, there are social media icons for Facebook, Twitter, YouTube, and Instagram.

ÁREAS

La nueva versión también incluye páginas dinámicas donde poder contener la información de cada **área municipal**. De esta manera podemos mostrar la información del área, noticias, eventos, responsable del área, enlaces y carteles.

Ajuntament d'Alcantir 22°C

Ayuntamiento El municipio Áreas Sede Electrónica Trámites Agenda

Deportes

Promoción Deportiva y Desarrollo de la Cultura Física del Municipio

Concejal de deportes

Descripción

Amparo Gisbert

Avenida Ausias March, 104 995253200
46026 Valencia, España e.gisbert@alcantir.es
995253200 Facebook Twitter

NOTICIAS

18 de Noviembre de 2019
180 corredores participan en la media maratón de montaña de Alcantir Ultratril

EVENTOS

25/11/2019 - 12:06 - 12/12/2024 - 12:00
180 corredores participan en la media maratón de montaña de Alcantir Ultratril

CARTELES ÁREAS

- Programa deportivo municipal infantil
- XVI Gala de l'esport Múbia 2014
- 20 de diciembre, Día del deporte adaptado

ENLACES

Portales Municipales > Diputación de Valencia >
Google >

BLOQUES Y PÁGINAS PERSONALIZADAS:

Carruseles:

A partir de este tipo de contenido se configura la imagen de cabecera que se muestra en la página de inicio del sitio. Si añadimos varias imágenes éstas irán rotando con un intervalo de 5 segundos. Si sólo hay una imagen rotatoria publicada permanecerá fija en la cabecera.

Opción 1. Carrusel a pantalla completa:

Una de las novedades de los nuevos portales es que toman todo el ancho de la pantalla, y es por eso que podemos integrar ciertos elementos que pueden venir muy bien para destacar noticias o eventos relevantes para el ayuntamiento. Los carruseles o sliders son uno de esos elementos web que permiten mostrar nuestros contenidos de forma bastante llamativa en lo visual.

Carrusel horizontal con imagen, titular y fecha. Flechas para cambiar el contenido de manera manual. La característica principal es que las imágenes del carrusel ocupan todo el ancho de pantalla.



Opción 2. Carrusel en caja:

Es importante que valores el tipo de imágenes con las que vas a trabajar, si tus imágenes **no tienen la suficiente resolución** es mejor que el carrusel sea más pequeño para que tus fotografías se vean bien en todos los dispositivos. Si es tu caso es mejor que utilices el carrusel más pequeño que sitúa las imágenes a la izquierda y el título y la fecha a la derecha con un ancho máximo de 1200 píxeles.



El interfaz de creación del tipo de contenido carrusel consta de los siguientes campos:

Título: es un campo obligatorio. El texto introducido aparecerá asociado a la imagen.

Fecha: también muestra la fecha de publicación del evento o de la noticia.

Imagen a mostrar: es un campo obligatorio. Permite seleccionar la imagen que se utilizará como presentación de cada galería, y que no tiene porque ser la misma que la del medio principal.

Las dimensiones de la imagen son **1920 por 950 píxeles**. Si la imagen seleccionada no se ajusta a estas dimensiones la plataforma la transformará adaptándola a las mismas.

Carteles:

Como hemos visto anteriormente, los carteles son enlaces internos o externos representados a través de un elemento gráfico.

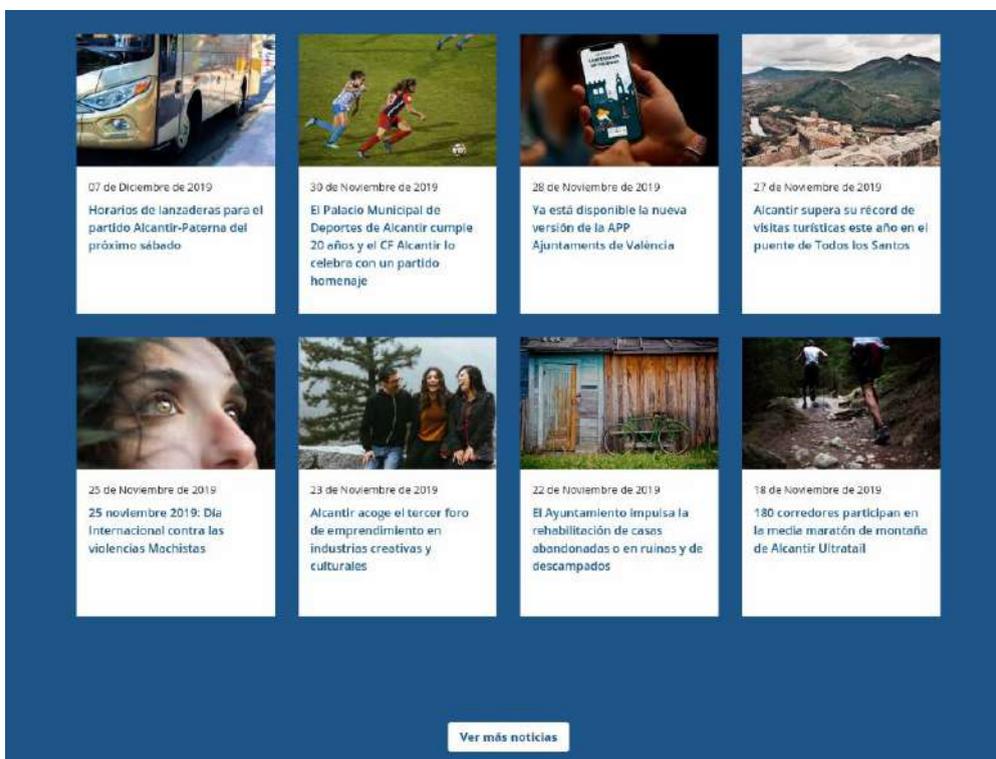
Pueden ser accesos rápidos, elementos publicitarios o elemento a destacar; permanentes o temporales.

Tenemos dos formas gráficas de representarlos, redondos o cuadrados.



Bloque de Noticias:

En el apartado de Actualidad de la portada vemos publicadas las 8 últimas noticias en dos filas de cuatro columnas..



Bloque de Agenda:

En portada vemos el calendario del mes con los eventos.

EVENTOS

<
Febrero 2020
>

L	M	X	J	V	S	D	Eventos del mes	
27	28	29	30	31	1	2		25 de Nov a las 12:00 hasta el 12 de Dic a las 12:00 180 corredores participan en la media maratón de montaña de Alcantir Ultratali
3	4	5	6	7	8	9		26 de Nov a las 12:00 hasta el 12 de Dic a las 12:00 El Ayuntamiento impulsa la rehabilitación de casas abandonadas o en ruinas y de descampados
10	11	12	13	14	15	16		
17	18	19	20	21	22	23		
24	25	26	27	28	29	1		

Redes Sociales:

Las redes sociales oficiales del ayuntamiento pueden aparecer en diferentes lugares del portal:

- Como elementos flotantes en la parte derecha de la pantalla

Ayuntamiento
El municipio
Áreas
Sede Electrónica
Trámites
Agenda

Saluda de la Alcaldesa



f

@

▶

#

v

p

s

Como Alcaldesa de Alcantir me es grato dar la bienvenida a nuestra página Web, un espacio en el que pretendemos mostrar la buena labor y potencial de nuestro Municipio. Comienza una etapa de cambios, un nuevo gobierno ilusionado y con muchas ganas de hacer, con muchos proyectos futuros de los que queremos que seas partícipe.

- Como un destacado o banner



Destacados:

Cartel promocional de la APP Municipal Ajuntaments de València



FARMACIAS DE GUARDIA

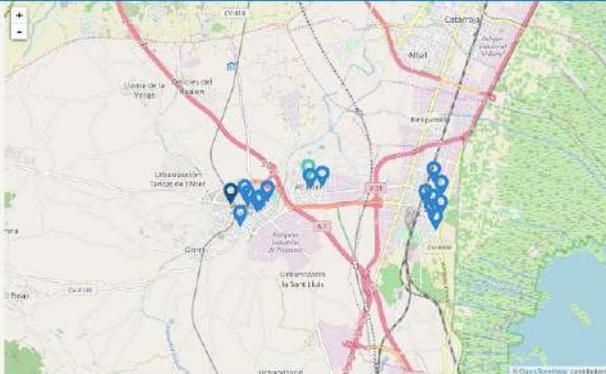
AVISOS | ABIERTAS LAS PLAZAS PARA LA SEMANA BLANCA DE ALCANTIR



22°C   VA ES

Ayuntamiento | El municipio | Áreas | Sede Electrónica | Trámites | Agenda

Farmacias



FARMACIAS DE GUARDIA

Alcasser
Elena Costa
 Jaume I, 16, Alcasser
 961231939

FARMACIAS DE REFUERZO

Picassent
Ortega Martínez
 Del Pallete, 12, Picassent
 961235415

FARMACIAS DE PICASSENT

Antonio Cuenca Av del Norte, 25, Picassent 961233689	P. Poyatos Pl Milagrosa, 7, Picassent 961230639	JM Ramón Mayor, 29, Picassent 961230693	S. Mari Carles Albors, 32, Picassent 961231859
Gualta Dr Soder, 5, Picassent 961230888	Ortega Martínez Del Pallete, 12, Picassent 961235415	Antonio Pérez Avda. del Sud, 45, Picassent 961246821	

FARMACIAS CERCANAS

Alcasser Aviño Gueroia Sant Roc, 3, Alcasser 961231182	Alcasser Martínez Villalba Dr. Fleming, 6, Alcasser 961235285	Silla I. Solanes Ausio March, 1, Silla 961201558	Silla Costa Barber Calle Valencia, 28, Silla 961200128
Silla L. Moliner Plaça del Poble, 2, Silla 961201942	Silla Eduardo Ramos Peset Meléndre nº67, Silla 961210688	Silla María José Benaches Jaume el Just, 8, Silla 961212702	Silla M Carmen Lozano Port, 36, Silla 961217819
Silla R. Barrachina Reyes Católicos, 18, Silla 961201432	Alcasser Elena Costa Jaume I, 16, Alcasser 961231939		





Direcció: Plaça Major, 1 CP: 46909
 Teléfono: 999 906 333 Fax: 999 906 333
 Correo: info@alcantir.es

Transparencia

Turisme




Ajuntament de Alcantir
Política de Privacitat
Contacte

TRANSPARENCIA

AVISOS | ABIERTAS LAS PLAZAS PARA LA SEMANA BLANCA DE ALCANTIR

Ajuntament d'Alcantir 22°C ☀️ 🔍 ▼ ES

Ayuntamiento El municipio Àreas Sede Electrónica Trámites Agenda

Portal de la Transparencia

Toda la información que necesitas para conocer mejor la entidad

DATOS ÚNICOS

656€ Ingresos por habitante	656€ Gastos por habitante	26€ Gastos por habitante en educación	26€ Gastos por habitante en educación	33€ Gastos por habitante en deporte	18.998.228€ Presupuestos 2019
--------------------------------	------------------------------	--	--	--	----------------------------------

LOS ÁMBITOS DE LA TRANSPARENCIA MUNICIPAL

El portal de transparencia municipal se enmarca dentro de esta estrategia y pretende acercar a los ciudadanos del municipio toda la información de interés que les ayude a conocer mejor la gestión de la entidad

- URBANISMO: Información sobre urbanismo, ayudas, PGOU, planes parciales
- ALCALDIA
- DATOS DE INTERÉS: Datos de interés
- RELEVANCIA JURÍDICA: Relevancia jurídica
- ECONOMÍA: Economía
- INSTITUCIÓN: Institución

Ayuntamiento de Alcantir Dirección: Plaza Mayor, 1 CP: 46999
Teléfono: 999 060 333 Fax: 066 999 333 Correo: info@alcantir.es

Transparencia Trámites

Aviso Legal Política de privacidad Contacto

Portals Municipals 8 DIPUTACIÓ DE VALÈNCIA Govern i col·labora amb els Ajuntaments

GESTIÓN DE USUARIOS Y ROLES

Drupal 8 admite múltiples usuarios y roles. Un **rol** es un papel o perfil que puede desempeñar un usuario en relación con la gestión de un sitio web. Cada perfil lleva asociados una serie de

privilegios que le van a permitir desde crear, editar y borrar sus contenidos o los creados por otras personas, hasta gestionar los menús, los bloques o incluso crear otros usuarios y otorgarles privilegios.

El sitio de Drupal de cada departamento tiene viene configurado con los siguientes roles:

- Administrador
- Redactor
- Redactor avanzado
- webmaster

Usuarios

Lista Permisos Roles

Inicio » Management

Añadir usuario

El nombre o correo electrónico contiene Status Rol

- Cualquiera - - Cualquiera -

Permiso

- Cualquiera -

Filter

Action

Actualizar alias de URL

Aplicar a los elementos seleccionados

<input type="checkbox"/>	Nombre de usuario	Status	Roles	Miembro desde hace	Último acceso	Operations
<input type="checkbox"/>	oppm-redactor	Activo	• Redactor	4 años 3 meses	1 año 11 meses ago	Editar
<input type="checkbox"/>	oppm-webmaster	Activo	• Webmaster	4 años 3 meses	3 años 5 meses ago	Editar
<input type="checkbox"/>	oppm-redactor...	Activo	• Redactor Avanzado	4 años 3 meses	nunca	Editar
<input type="checkbox"/>	admin	Activo		4 años 3 meses	2 segundos ago	Editar

Aplicar a los elementos seleccionados

Debemos tener en cuenta que un mismo usuario puede desempeñar varios roles. Atendiendo a las necesidades de cada departamento **se podrán crear nuevos usuarios y también definir nuevos roles.**

En el planteamiento de nuestro sitio un usuario gestor **redactor** podrá crear contenidos, editar, borrar y publicar contenidos propios y editar los vocabularios utilizados para las diferentes secciones.

Añadir nuevos usuarios:

Para crear un usuario haremos clic en el botón **Añadir usuario** que aparece en la cabecera.

[Inicio](#) » [Management](#) » [Usuarios](#)

Esta página web permite a los administradores registrar nuevos usuarios. Las direcciones de correo electrónico y los nombres de usuario deben ser únicos.

Dirección de correo electrónico

Una dirección de correo electrónico válida. Todos los correos electrónicos del sistema se enviarán a esa dirección. La dirección de correo electrónico no se hará pública y sólo se utiliza para recibir una nueva contraseña o si quiere recibir ciertas noticias o notificaciones por correo electrónico.

Nombre de usuario *

Varios caracteres están permitidos, incluyendo los espacios, puntos (.), guiones (-), comillas ('), guiones bajos (_) y el signo @.

Contraseña *

Fortaleza de la contraseña: Débil

Confirmar contraseña *

Recomendaciones para hacer su contraseña más fuerte:

- Que sea al menos de 12 caracteres
- Añadir letras minúsculas
- Añadir letras mayúsculas
- Añadir cifras
- Añadir signos de puntuación

Proporcione una contraseña para la cuenta nueva en ambos campos.

Status

- Bloqueado
- Activo

Roles

- administrador
- authenticated user
- Redactor
- Redactor Avanzado
- Webmaster
- redactor
- redactor avanzado
- webmaster
- admin
- Administrador
- Notificar al usuario acerca de su nueva cuenta

▼ OPCIONES DE IDIOMA

Idioma del sitio

Es ▼

El idioma preferido de los correos de esta cuenta. Se asume que este idioma es el predeterminado para este perfil de usuario.

user_picture

Ningún archivo seleccionado

Máximo 1 fichero.

límite de 30 KB.

Tipos permitidos: png gif jpg jpeg.

Las imágenes mayores de 85x85 píxeles serán redimensionadas.

URL alias

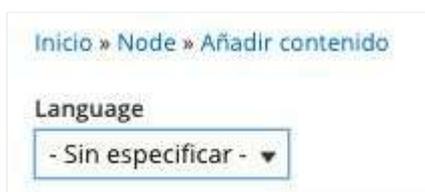
Especificar una ruta alternativa por la que se pueda acceder a estos datos. Por ejemplo, escribe "/ sobre" al escribir una página acerca de.

En la nueva ventana completaremos los campos: **nombre de usuario, dirección de correo, contraseña, estado, roles, y la casilla de verificación notificar al usuario de la cuenta.** Una vez completados haremos clic en el botón **Crear nueva cuenta.**

El nuevo usuario se habrá creado y podrá acceder a nuestro sitio haciendo uso de los privilegios de los que disponga en función de los roles que le hayamos asignado.

TRADUCCIÓN DE MENÚS Y CONTENIDOS

Otra de las cuestiones contempladas en la plataforma desarrollada para los ayuntamientos es la posibilidad de mantener una navegación en varios idiomas. Para ello se han habilitado los módulos de drupal que permiten gestionar un sitio multilingüe de la forma lo más sencilla posible, permitiendo traducir al valenciano tanto los contenidos (página básica, formularios, bloque pestañas, parrilla), los bloques y los menús de navegación. En la cabecera del sitio aparece el menú de idioma. Este menú nos permite seleccionar el idioma de navegación. Por defecto el idioma del sitio será el castellano.



Para la traducción de los contenidos o los menús de nuestro sitio será determinante la utilización del campo idioma que se muestra tanto en la edición de los contenidos como en la edición de los enlaces de menú.

Por defecto cuando creamos un contenido éste se crea **sin idioma específico** es decir será accesible cuando naveguemos en cualquiera de los idiomas en los que esté construido nuestro sitio.

En el momento que asociamos un contenido o un menú a un idioma este solo se mostrará cuando coincida que el idioma elegido para navegar por el sitio. Si un contenido tiene un idioma asociado, una vez que lo hemos guardado se activará la pestaña **Traducir**, desde donde podremos crear la versión traducida de ese mismo contenido.



Al hacer clic en **Traducir** se mostrará una nueva ventana que nos permitirá agregar la traducción o bien seleccionar una página ya existente que actuará como versión traducida de la página actual.

Traducciones de *Ya está disponible la nueva versión de la APP Ajuntaments de València*

Ver Editar Eliminar Gestionar presentación Revisiones Desarrollo Traducir

Inicio » Node » Ya está disponible la nueva versión de la APP Ajuntaments de València

Language	Traducción	Status	Operations
Va	n/d	Sin traducir	Agregar
Es (Idioma original)	Ya está disponible la nueva versión de la APP Ajuntaments de València	Publicado	Editar

Si hacemos clic en **Agregar** se mostrará el formulario de edición de la página que vayamos a traducir, donde deberemos reemplazar los textos por la versión traducida de los mismos. Una vez completado haremos clic en **Guardar**. Se habrá generado una nueva página con los contenidos traducidos y ambas páginas, la original y su versión traducida, permanecerán vinculadas.

Todos los contenidos se mostrarán en la tabla de contenidos a la que accederemos desde el botón **Ver contenidos** de la barra de atajos.

Traducción de menús:

Para traducir un menú de navegación haremos clic en el botón Editar menús en el Menú de gestión y seleccionaremos el menú que vayamos a editar.

Menús

Inicio » Management » Estructura

Cada menú tiene un bloque correspondiente que se gestionan en la [página de Diseño de bloques](#).

Añadir menú

Título	Descripción	Operations
Desarrollo	Enlace de desarrollo	Editar menú ▼
Management	The <i>Management</i> menu contains links for administrative tasks.	Editar menú ▼
Menu principal	Enlaces de menú principal del sitio	Editar menú ▼

La siguiente ventana cargará todos los enlaces asociados al menú seleccionado y para cada uno de ellos las siguientes operaciones: **editar, eliminar y traducir**. Será esta última a la que accederemos para traducir los enlaces.

Editar menú *Menu principal*

Editar menú Desarrollo

Inicio » Management » Estructura » Menús

Añadir enlace

Título *
 Nombre de sistema: main

Resumen Administrativo

Idioma del menú

Enlace del menú	Activado	Operations
Ayuntamiento	<input checked="" type="checkbox"/>	Editar ▼
Saluda de la Alcaldesa	<input checked="" type="checkbox"/>	Editar ▼
Pleno	<input checked="" type="checkbox"/>	Editar ▼

Pero antes debemos tener presente que cuando hemos creado un enlace de menú deberemos completar el campo idioma, que nos permitirá elegir entre asignar un idioma o dejar ese enlace sin idioma específico.

Título *
 Nombre de sistema: main

Resumen Administrativo

Idioma del menú

 Es
 - Sin especificar -
 - No aplicable -

Si creamos el enlace de menú sin idioma específico, este epígrafe se mostrará siempre tanto cuando naveguemos en la versión del sitio en español como en la versión del sitio en inglés. No obstante podemos traducir al inglés un enlace que no tenga idioma específico, ello no supondrá la creación de un nuevo elemento de menú, simplemente el mismo enlace se mostrará traducido al inglés cuando naveguemos en la versión en inglés de nuestro sitio. Lo utilizaremos cuando enlacemos a páginas externas o páginas internas que no tengan un idioma asignado.